

## PROGRAMMER AVEC LA TI NSPIRE

Vidéo tirée de <http://tiplanet.org> : <https://www.youtube.com/watch?v=MB9HHiWYGKI>

### I - Accès au mode programme

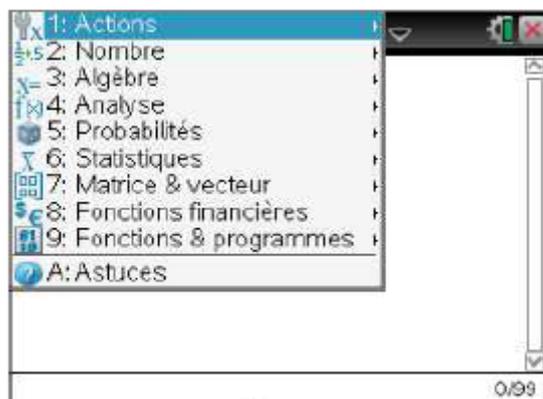


On a une page vierge.

On appuie sur la touche

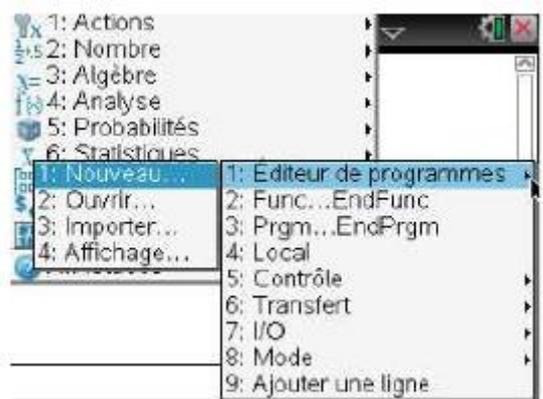


On a accès ainsi à 9 menus.



On choisit alors le menu

9 : Fonctions et programmes



On déroule alors un menu dans lequel on choisit

1 : Editeur de programmes puis

1 : Nouveau.

Par ce menu, on peut rappeler un ancien programme ...



Il faut alors choisir un nom pour le programme

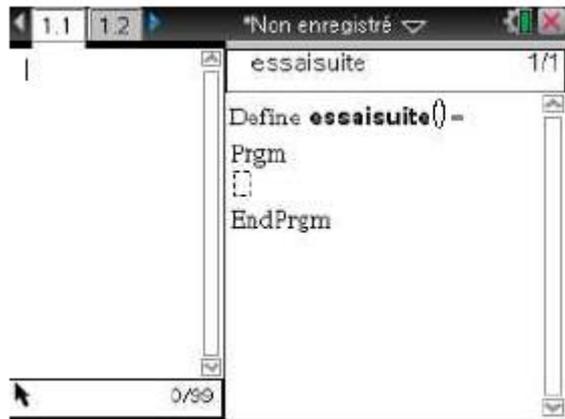
puis valider avec





Remarque : on peut aussi accéder à un programme à partir du menu outils accessible en cliquant sur la flèche située à côté de « Non enregistré » dans notre cas puis en choisissant dans le menu choisir  
 4 : Insertion  
 puis A : Editeur de programmes  
 puis 1 : Nouveau.

On arrive alors sur la même procédure que précédemment.



On a alors ouvert l'éditeur de programme dans un partage d'écran.

On peut agrandir la fenêtre de programmation en réduisant ma case de droite.

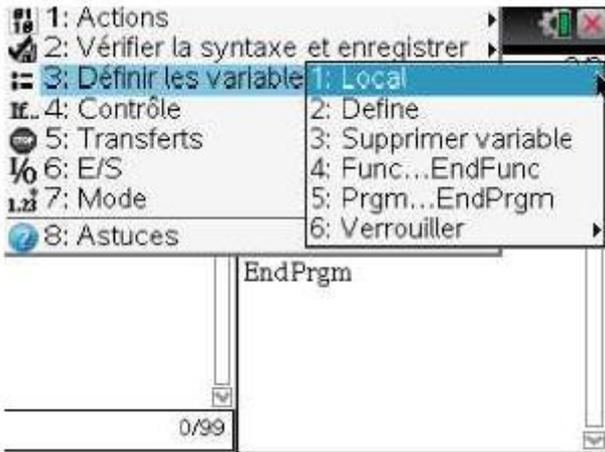
La calculatrice définit automatiquement le début et la fin du programme.

## II - Généralités

Pour tout programme, il faut indiquer le nom des paramètres utilisés lors de l'appel de ce programme en les deux parenthèses à côté du nom du programme.

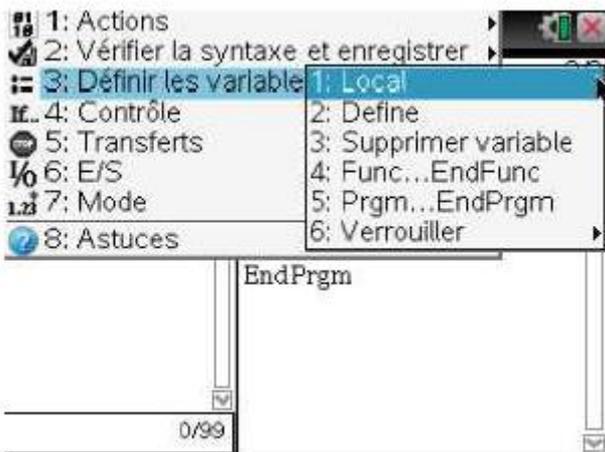
S'il y en a plusieurs, il faut les séparer avec une virgule.

Si aucun paramètre n'est appelé, on laisse les parenthèses vides.



Lorsque l'on construit un programme, on doit décider des **variables** que l'on va utiliser et les indiquer au programme. Cela se fait au moyen de l'instruction **Local**.

Puis on valide avec



On peut aussi accéder aux instructions

à l'aide de la touche



1 : Actions (nouveau, ouvrir, importer ...)

2 : Vérifier la syntaxe et enregistrer

3 : Définir les variables (Local, ce qui nous intéresse)

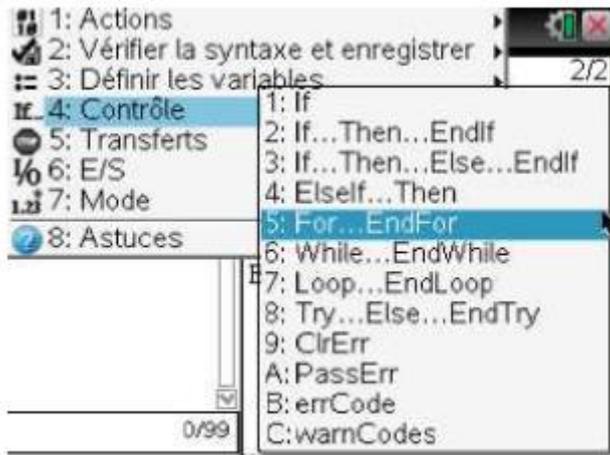
4 : Contrôle (boucles...)

5 : Transferts (renvoie...)

6 : E/S (pour écrire ...)

7 : Mode (choisir le format des nombres, angles ...)

### III - Programme



On peut utiliser une boucle de type Pour ... fin pour.

On peut procéder de deux façons :

- soit tout écrire
- soit utilisé la touche puis le point 4 : Contrôle et dans le menu déroulé le point 5 : For ... EndFor

L'instruction est de la forme :

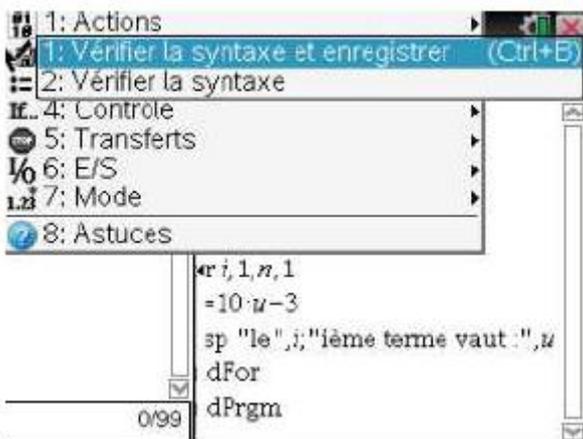
**For** *compteur, début, fin, pas*  
**EndFor**

Le programme est alors terminer. Pour pouvoir le lancer, il faut **impérativement** faire **vérifier la syntaxe et l'enregistrer**.

On accède à cette fonction grâce à la touche



puis choisir le 2 :



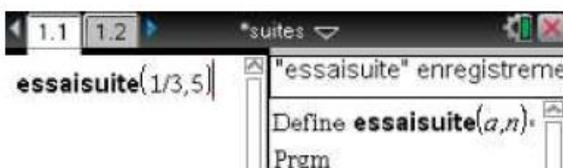
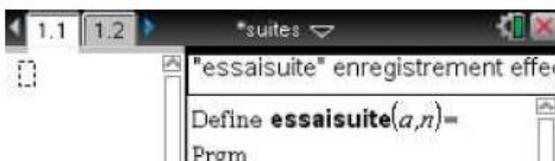
On valide grâce à



Si aucun message n'apparaît c'est que tout va bien. La calculatrice relève les erreurs de syntaxe automatiquement.

On va donc pouvoir lancer le programme. Si l'étape précédente n'a pas été faite, cela est impossible !

#### Résultats :



On constate que tout va bien dans la barre située au dessus du programme qui signale l'enregistrement.

Pour lancer le programme, on va dans la fenêtre de gauche.

On tape le nom de programme avec les valeurs de variables souhaitées