

Définir une fonction et l'évaluer

Rappelons que nous travaillons dans un classeur et non dans l'environnement brouillon Scratchpad qui ne devrait être utilisé que pour des calculs et des graphes rapides et dont on n'aura plus besoin. Les menus y sont différents!

Il y a quatre façons de définir une fonction.

valeur $\left[\text{sto} \rightarrow \right]$ nom(*var*)

nom(*var*) := valeur

valeur = : nom(*var*)

Define nom(*var*) = valeur

Il faut entrer les parenthèses et les variables avec le nom de la fonction pour indiquer quelles sont les variables indépendantes.

On obtient la liste des variables qu'on a définies en appuyant sur la touche $\left[\text{var} \right]$.

$x^3+2 \cdot x^2-5 \cdot x-6 \rightarrow f(x)$	Terminé
$f(4)$	70
$f(-4,3)$	-27.027
$p(n,m):=3 \cdot 3+1 \cdot 6 \cdot n+0 \cdot 6 \cdot m$	Terminé
$p(3,5,5)$	11.9
$t^3-1 \rightarrow g(t)$	Terminé
$g(4,t)$	$64 \cdot t^3-1$
Define $v(r)=\frac{4 \cdot \pi \cdot r^3}{3}$	Terminé
$\left[\text{var} \right]$ 1: r	
$\left[\text{var} \right]$ 2: g	
$\left[\text{var} \right]$ 3: p	
$\left[\text{var} \right]$ 4: v	
	8/99