

Ecran de démarrage



TI-Nspire



Voici la liste des commandes essentielles pour faire le lien entre algorithmes et programmes sur la machine :

ALGORITHME	PROGRAMMATION TI		
Déclarer X	Menu Définir variables	Local X	X est définie comme une variable locale (et pas globale)
Saisir X		Prog(X)	Le programme appelle la valeur
Afficher X		Request "...", X	Saisie de X après demande
X prend la valeur de 7		Disp X Ou Disp "...", X	Affichage à l'écran de X, avec ou sans texte.
Si ... Alors ... Sinon	Menu Contrôle	If <test> Then <Instruction(s) 1> Else <Instruction(s) 2> EndIf	Si le <test> est validé (vérifié), Alors On exécute <Instruction(s) 1> Sinon On exécute <Instruction(s) 2>
Pour I variant de 1 à N Faire ...		For I, 1, N <Instruction(s)> EndFor	I vaut 1 (au départ) On exécute <Instruction(s)> On incrémente I (I augment de 1) On recommence j' jusqu'a ce que I soit égal à N.
Tant Que ... Répéter		While <test> <Instruction(s)> EndWhile	Tant que <test> est validé Répéter <Instruction(s)>

Pour réaliser un programme, se référer à la fiche correspondante.