

# TI-*nspire*™

# Premiers contacts avec l'unité TI-Nspire<sup>™</sup> CX TI-Nspire<sup>™</sup> CX CAS

Ce manuel fait référence au logiciel TI-Nspire<sup>™</sup> version 4.0. Pour obtenir la dernière version de ce document, rendez-vous sur education.ti.com/guides.

# Informations importantes

Sauf spécification contraire prévue dans la Licence fournie avec le programme, Texas Instruments n'accorde aucune garantie expresse ou implicite, ce qui inclut sans pour autant s'y limiter les garanties implicites quant à la qualité marchande et au caractère approprié à des fins particulières, liés aux programmes ou aux documents et fournit seulement ces matériels en l'état. En aucun cas, Texas Instruments n'assumera aucune responsabilité envers quiconque en cas de dommages spéciaux, collatéraux, accessoires ou consécutifs, liés ou survenant du fait de l'acquisition ou de l'utilisation de ces matériels. La seule et unique responsabilité incombant à Texas Instruments, indépendamment de la forme d'action, ne doit pas excéder la somme établie dans la licence du programme. En outre, Texas Instruments ne sera pas responsable des plaintes de quelque nature que soit, à l'encontre de l'utilisation de ces matériels, déposées par une quelconque tierce partie.

#### **Réglementation (France seulement)**

L'unité nomade de l'unité TI-Nspire™ CX/TI-Nspire™ CX CAS est conforme à la circulaire française No 99-018 du 1-2-1999 qui définit les conditions d'usage des calculatrices aux examens et concours organisés par le Ministère de l'Éducation Nationale et dans les concours de recrutement des personnels enseignants en France, à compter de la session 2000.

Vernier DataQuest<sup>™</sup> sont des marques commerciales de leur propriétaire respectif.

© 2010 - 2015 Texas Instruments Incorporated

# Table des matières

Informations importantes	2
Premiers contacts avec l'unité TI-Nspire™	7
À propos de CAS	7
Touches de l'unité TI-Nspire™ CX-C	8
Préparation de l'unité TI-Nspire™CX à son utilisation	9
Première mise sous tension de l'unité TI-Nspire™	9
Réglage de la luminosité du rétroéclairage	12
Utilisation du pavé tactile de TI-Nspire™	12
Description de l'application Scratchpad	13
Utilisation de l'écran d'accueil	13
L'écran de l'unité TI-Nspire™ CX	16
Utilisation des astuces	18
Raccourcis clavier	18
Utilisation de l'application Scratchpad	23
Ouvrir et fermer l'application Scratchpad	23
Calcul avec l'application Scratchpad	24
Insertion d'éléments du Catalogue	26
Affichage de l'historique	31
Modification des expressions dans l'application Scratchpad	32
Création d'une représentation graphique avec l'application Scratchpad	
Travailler avec les variables dans l'application Scratchpad	40
Enregistrement du contenu de l'application Scratchpad	40
Effacer le contenu de l'application Scratchpad	41
Utilisation des classeurs sur les unités TI-Nspire <sup>™</sup>	43
Ouverture d'un classeur	43
Créer un nouveau classeur	
Enregistrement des classeurs	45
Utilisation des applications	
Utilisation du menu Application	53
Menus contextuels	54
Utilisation des activités et des pages	55
Ajout d'une activité à un classeur	55
Affichage et réorganisation des pages dans un classeur	56
Copie, collage et suppression d'activité	59

Changement de nom d'une activité	60
Ajout d'une page à une activité	61
Consultation des différentes pages d'un classeur	61
Gestion des classeurs	62
Fermeture d'un classeur	66
Présentation des outils de TI-Nspire <sup>™</sup>	66
Utilisation des images	73
Utilisation des images sur une unité	73
Utilisation du logiciel TI-Nspire™ CX Navigator™ version Enseignant en	
classe	77
Utilisation du matériel de communication sans fil	77
Connexion au système TI-Nspire™CX Navigator™	81
Présentation de Transfert de fichier	84
Configuration des calculatrices	87
Vérification de l'état de charge	87
Recharge de l'unité	88
Changement des réglages de l'unité	89
Changement de langue de préférence	89
Personnalisation de la configuration de l'unité	90
Personnalisation des réglages du classeur	91
Personnalisation des réglages Graphiques & Géométrie	96
Affichage de l'état de l'unité	99
Remplacement des batteries rechargeables TI-Nspire <sup>™</sup>	100
Connexion d'unités et transfert de fichiers	. 103
Connexion d'unités	103
Transfert de fichiers entre unités	105
Transfert de fichiers entre ordinateurs et unités	106
Gestion des erreurs provoquées par l'envoi de dossiers	109
Gestion de la mémoire et des fichiers	. 113
Vérification de la mémoire disponible	113
Libération de mémoire	114
Réinitialisation de la mémoire	117
Mise à jour du système d'exploitation de l'unité	119

Informations importantes à connaître	119
Localisation des mises à jour du système d'exploitation	120
Mise à jour du système d'exploitation (O.S)	122
Mise à jour du système d'exploitation surplusieurs unités à la fois	126
Messages de mise à jour d'O.S	126
Support et service de Texas Instruments	131
Support et service de Texas Instruments Informations Garantie et Assistance	<b>131</b> 131
Support et service de Texas Instruments Informations Garantie et Assistance Précautions pour batteries rechargeables	

# Premiers contacts avec l'unité TI-Nspire™

Les unités TI-Nspire<sup>™</sup> CX et TI-Nspire<sup>™</sup> CX CAS sont les unités les plus récentes de la famille de produits TI-Nspire<sup>™</sup>. Équipées d'un écran couleur rétroéclairé et bénéficiant d'un design élégant, ces unités offrent la navigation via le pavé tactile, des représentations graphiques dynamiques et des fonctions informatiques interactives.

Ces unités et le logiciel TI-Nspire<sup>™</sup> partagent les mêmes fonctionnalités, vous permettant de transférer des exercices faits en classe de l'unité vers l'ordinateur ou des classeurs de l'ordinateur vers l'unité lorsque vous devez vous déplacer. Ainsi, les élèves peuvent commencer à travailler sur des devoirs en classe et les terminer chez eux de façon à tirer parti de l'affichage en couleur et de la simplicité de navigation du logiciel. Le logiciel vous permet de télécharger les dernières mises à jour des logiciels et du système d'exploitation dès leur mise à disposition, de façon à vous permettre de bénéficier des améliorations les plus récentes.

Ce manuel s'applique à la fois aux unités TI-Nspire<sup>™</sup> CX et TI-Nspire<sup>™</sup> CX CAS. Bien que leur utilisation soit très similaire, il existe toutefois de légères différences. Lorsque l'unité TI-Nspire<sup>™</sup> CX CAS présente des fonctionnalités supplémentaires, le manuel en fait mention et décrit l'opération CAS en question.

# À propos de CAS

Le système CAS vous offre les fonctions suivantes :

- Effectuer des calculs à la fois symboliques et numériques.
- La factorisation et le développement d'expressions, ainsi que la réduction au dénominateur commun

La technologie TI-Nspire<sup>TM</sup> CAS permet de reconnaître, simplifier et calculer des expressions mathématiques en conservant les symboles, y compris les variables et les termes tels que « e » et  $\pi$ .

La possibilité de saisir et de visualiser à l'écran les équations et les expressions telles qu'elles figurent dans les manuels s'avère particulièrement utile pour les calculs arithmétiques, algébriques, d'analyse et détaillés pas à pas.

# Touches de l'unité TI-Nspire™ CX-C

Utilisez le pavé tactile **TI-Nspire™** comme vous le feriez avec celui d'un ordinateur portable. Vous pouvez également utiliser les bords extérieurs du pavé tactile comme flèches de déplacement à droite, gauche, haut et bas.



**Remarque :** Le symbole ) affiché sur une touche indique la possibilité d'accès à plusieurs options. Pour accéder à une option, appuyez à plusieurs reprises sur ?! • ou utilisez les touches fléchées du pavé tactile. Appuyez sur enter ou cliquez pour sélectionner l'option souhaitée.

# Préparation de l'unité TI-Nspire™ CX à son utilisation

L'unité TI-Nspire<sup>™</sup> CX est fournie avec une pile rechargeable Li-ion. L'unité est également fournie avec les accessoires suivants :

- Câble USB standard mini-A/mini-B pour le transfert de fichiers sur d'autres unités
- Câble USB standard A/mini-B pour le transfert de fichiers à partir et à destination d'un ordinateur et pour la charge de la pile

#### Chargement de l'unité

- À l'aide d'une des options suivantes, chargez la pile pendant au moins quatre heures pour garantir des performances optimales.
  - Connectez l'unité à un ordinateur au moyen d'un câble USB standard A/mini-B. Pour télécharger un logiciel avec un pilote, accédez au site Internet education.ti.com/software.
  - Branchez l'unité à une prise murale au moyen d'un adaptateur mural TI (vendu séparément en Europe et en Asie).
  - Dans le cadre d'une utilisation en classe, placez une ou plusieurs unités dans une station d'accueil TI-Nspire<sup>™</sup> CX Docking Station ou TI-Nspire<sup>™</sup> Docking Station.

Remarque : L'unité TI-Nspire™ CX peut être équipée d'une fonction de veille prolongée pour optimiser la durée de vie de la pile. Les unités équipés de cette fonction disposent d'un bouton de réinitialisation bleu. Pour réactiver l'unité en veille prolongée, maintenez le bouton @on pendant au moins 4 secondes, ou utilisez la station d'accueil ou le port USB (ordinateur ou adaptateur mural). Après avoir réactivé l'unité, vous pouvez l'allumer à tout moment en appuyant sur @on. Pour optimiser l'autonomie de la batterie pendant les périodes de stockage prolongé, activez le mode de veille prolongée. Pour mettre l'unité en mode de veille prolongée, maintenez le bouton de réinitialisation à l'arrière de l'unité enfoncé pendant au moins 4 secondes.

**Remarque** : Pour plus d'informations concernant la charge des piles, consultez la section *Configuration de l'unité TI-Nspire*<sup>TM</sup> *CX*.

### Première mise sous tension de l'unité TI-Nspire™

► Après avoir chargé la pile, appuyez sur 🕼 m pour allumer l'unité.

Une barre de progression s'affiche pendant le chargement du système d'exploitation. Choisissez ensuite les préférences de langue et la taille de police à utiliser lorsque vous y êtes invité.

Remarque : Pour éteindre l'unité, appuyez sur [ctrl] [f] on]. Les réglages et le contenu de la mémoire sont conservés

#### Utilisation du dispositif automatique de mise hors tension Automatic Power Down™

Pour prolonger la durée de vie de la batterie, le dispositif automatique de mise hors tension (APD<sup>™</sup>, Automatic Power Down<sup>™</sup>) éteint automatiquement l'unité après plusieurs minutes d'inactivité. Lorsque cela se produit, appuyez sur apour pour rallumer l'unité et revenir au dernier classeur ou dernier menu consulté. Pour changer les paramètres par défaut, appuyez sur acéder à la boîte de dialogue **Configuration de l'unité** où vous pouvez changer le réglage **Alimentation en mode veille**.

**Remarque** : Pour plus d'informations concernant la configuration de l'unité, consultez la section *Configuration de l'unité TI-Nspire™ CX*.

#### Sélection de la langue

Une fois le système d'exploitation chargé, sélectionnez une langue de préférence.

Choose Language	
Choose your language	
English (U.S.)	
ito select OK	
OK Cancel	

- 1. Appuyez sur ) pour ouvrir la liste déroulante.
- Appuyez sur ▼ pour faire défiler les langues, puis appuyez sur
  ou enter pour sélectionner la langue de votre choix.
- 3. Appuyez sur tab pour mettre le bouton **OK** en surbrillance, puis appuyez sur appuyez sur a langue.

#### Choix de la taille de police

L'étape suivante consiste à sélectionner une taille de police d'affichage.



- 1. Appuyez sur ) pour ouvrir la liste déroulante.
- Appuyez sur ▼ pour mettre la taille de police en surbrillance, puis appuyez sur ⓐ ou enter pour la sélectionner.
- 3. Appuyez sur tab pour mettre en surbrillance le bouton **OK**, puis appuyez sur appuyez sur a ou enter pour le sélectionner

L'écran de bienvenue s'affiche.



Pour continuer, appuyez sur ou enter pour sélectionner OK.
 L'écran d'accueil s'affiche.



# Réglage de la luminosité du rétroéclairage

L'écran de l'unité TI-Nspire<sup>™</sup> CX est rétroéclairé, facilitant la lisibilité quelles que soient les conditions d'éclairage. Par défaut, le réglage de la luminosité est à un niveau moyen. Pour régler la luminosité du rétroéclairage :

- Plus faible :Maintenez enfoncée la touche and et appuyez à plusieurs reprises sur —.
- Plus forte :Appuyez sur la touche et appuyez à plusieurs reprises sur +.

# Utilisation du pavé tactile de TI-Nspire™

Le pavé tactile vous permet de naviguer ou d'effectuer n'importe quelle tâche réalisable à l'aide des touches fléchées et **Entrée**. Pour vous déplacer à l'aide du pavé tactile, utilisez l'une des deux méthodes ci-dessous :

- Utilisez le pavé tactile comme un pavé tactile d'ordinateur en faisant glisser l'extrémité de votre doigt sur la zone centrale du pavé afin d'activer et de déplacer le pointeur de la souris. Cliquez ou tapotez dans la zone centrale du pavé tactile pour sélectionner une option de menu ou exécuter une action.
- Appuyez sur les touches fléchées situées sur le bord extérieur du pavé tactile pour déplacer le pointeur de la souris vers le haut, le bas, la gauche ou la droite, puis cliquez sur tab () ou appuyez sur enter pour exécuter une action.

Si vous maintenez enfoncée une touche fléchée, le pointeur de la souris se déplace dans cette direction.

**Remarque** : Si le pointeur de la souris est visible sur une commande ou un fichier et si vous cliquez ou appuyez sur 🔄 au centre du pavé tactile, l'unité sélectionne la commande ou le fichier en question. Si la commande ou le fichier est mis en surbrillance, placez le pointeur dessus ou appuyez sur enter pour le sélectionner.

Lorsque vous travaillez dans une application, le pavé tactile vous permet d'accéder à des informations supplémentaires sur les activités. Par exemple, lorsque vous déplacez le pointeur sur un objet Graphiques & géométrie, les variables utilisées dans celui-ci, ainsi que les outils disponibles sont indiqués.

Certains utilisateurs souhaitent personnaliser les réglages de leur pavé tactile afin d'accélérer ou de ralentir le pointeur ou d'activer le tapotement pour cliquer. Pour modifier les réglages par défaut du pavé tactile, consultez la section *Configuration de l'unité TI-Nspire*<sup>m</sup> *CX*.

# Description de l'application Scratchpad

L'application Scratchpad vous permet d'effectuer des calculs et des représentations graphiques rapides sans affecter le classeur TI-Nspire<sup>™</sup> actif. Par exemple, lorsque vous voulez tester rapidement un calcul avant d'ajouter celui-ci à un classeur, ouvrez l'application Scratchpad et effectuez le calcul. Vous pouvez ensuite supprimer ce calcul ou l'ajouter dans un classeur. Pour plus d'informations sur l'application Scratchpad, consultez la section *Utilisation de Scratchpad*.

# Utilisation de l'écran d'accueil

Le point de départ de toutes les activités réalisées sur une unité est l'écran d'accueil :

- Ouverture de l'application Brouillon pour effectuer des calculs rapides et des représentations graphiques
- Création de nouveaux classeurs
- Ouverture et gestion des classeurs existants
- Définition des réglages et affichage de l'état
- Affichage des astuces relatives au fonctionnement et à l'utilisation de l'unité
- Accès aux classeurs récents

• Retour au classeur actif

Remarque : Pour revenir à l'écran d'accueil depuis n'importe quel endroit, appuyez sur ক্রিজ.

#### Options de l'écran d'accueil

Option du menu	Objectif	
Scratchpad Utilisez les options du menu Scratchpad pour ouvrir l'application Calculs ou Graphiques sans affecter votre classeur. Dans Scratchpad, appuyez sur pour basculer entre les applications Scratchpad : Calculs et Graphiques.		
Calculs	Ouvre Scratchpad avec l'application Calculs active. Dans l'écran d'accueil, tapez A.	
Graphiques	Ouvre Scratchpad avec l'application Graphiques active. Dans l'écran d'accueil, tapez <b>B</b> .	
Classeurs Pour sélectionner des options de travail dans les classeurs, appuyez sur le numéro associé ou utilisez le pavé tactile pour sélectionner une icône, puis appuyez sur a ou enter.		
Nouveau classeur	Ouvre un nouveau classeur TI-Nspire™ avec les applications disponibles indiquées.	
Mes classeurs	Ouvre le navigateur de fichiers qui permet d'accéder à des classeurs TI-Nspire™ existants ou à envoyer des fichiers à d'autres personnes.	
Récents	Liste les cinq derniers classeurs enregistrés.	
Courant	Permet d'accéder au classeur qui est actuellement ouvert.	
Réglages	Permet de vérifier l'état de l'unité et de modifier les réglages.	

Option du menu	Objectif	
Icônes des applications Pour ajouter une nouvelle page dans le classeur actuel, sélectionnez l'icône d'application voulue. Si aucun classeur n'est ouvert, un nouveau classeur s'ouvre, l'application sélectionnée s'affichant sur une nouvelle page.		
Calculs	Ajoute une page dans un classeur pour vous permettre de saisir ou d'évaluer des expressions mathématiques.	
Graphiques	Ajoute une page conçue pour les fonctions graphiques et d'exploration.	
Géométrie	Ajoute une page permettant de créer et d'explorer les formes géométriques.	
Tableur & listes	Ajoute une page permettant de manipuler des données dans des tableaux.	
Données & statistiques	Ajoute une page et propose des outils permettant de visualiser des ensembles de données selon différents modes de représentation. Fournit également des outils de manipulation des ensembles de données en vue d'explorer les relations entre eux.	
Éditeur mathématique	Comprend des fonctions d'édition de texte qui permettent d'ajouter du texte dans les classeurs TI-Nspire™ sous forme de notes ou destiné à être partagé avec d'autres utilisateurs.	
Vernier DataQuest™	Ajoute une page permettant de collecter et d'analyser les données à partir de capteurs et de	

Option du menu	Objectif
	sondes.

Pour plus d'informations sur les applications et les classeurs, consultez le manuel *Utilisation des classeurs sur les unités TI-Nspire™*.

# L'écran de l'unité TI-Nspire™CX

Lorsque vous travaillez dans un classeur sur une unité, les icônes en haut de l'écran fournissent des informations sur l'état des opérations en cours et offrent un moyen facile de modifier les réglages. Les icônes sont décrites ci-dessous.



lcône de barre d'outils	Fonction
4	Flèches de défilement des pages : utilisez le pavé tactile et ces flèches pour parcourir les pages d'un classeur.
1.1	<b>Onglet de page</b> : donne le numéro de l'activité et le numéro de la page active. Par exemple, le nom <b>1.2</b> identifie l'activité <b>1</b> page <b>2</b> . Si des activités sont mentionnées, faites glisser le pointeur sur un onglet pour afficher le nom de la page correspondante.

lcône de barre d'outils	Fonction
*Classeur	<b>Nom du classeur</b> : affiche le nom du classeur actif. Un astérisque affiché à côté du nom d'un classeur indique que des modifications ont été apportées à celui-ci depuis son dernier enregistrement. Cliquez sur le nom pour accéder au menu <b>Classeurs</b> .
ß	<b>Verrouillage examen</b> : indique que l'unité est en mode Verrouillage examen.
((1	État de connexion : indique si l'unité recherche un point d'accès (clignotant), a trouvé un point d'accès (plein), ne communique pas, est connectée et prête à ouvrir une session (flèche clignotante) ou connectée avec une session ouverte et chargée (flèche pleine). Cliquez ici pour afficher les réglages et l'état.
CAPS	Indique l'état des touches 🕸 shift], [ctri], et [caps].
RAD	<b>Mode Angle</b> : présente une abréviation du mode angulaire (degrés, radians ou grades) utilisé. Faites passer la souris au- dessus de l'indicateur pour afficher le nom complet.
ς.	<b>Réglages et état</b> : présente un indicateur du niveau de charge actuel de la batterie. Faites glisser le pointeur sur l'indicateur pour lire l'état sous forme de pourcentage. Cliquez sur l'icône pour ouvrir le menu <b>Réglages et état</b> .
×	Fermer le classeur : cliquez sur l'icône pour fermer le classeur actif. Si les informations n'ont pas été précédemment enregistrées, procédez à leur enregistrement lorsque vous y êtes invité, ou ignorez le message.

### Utilisation des astuces

Les **astuces** sont de brefs conseils dans toute l'interface du logiciel sur l'unité. Plusieurs méthodes simples existent pour accéder aux astuces :

- Appuyez sur ctrl
  trig.
- Certaines boîtes de dialogue contiennent une icône qui représente un point d'interrogation. Cliquez sur cette icône pour ouvrir les astuces associées à la tâche courante.
- Pour parcourir les astuces, utilisez le pavé tactile ou les touches fléchées :
  - Pour avancer d'une page, appuyez sur ctrl 3.
  - Pour reculer d'une page, appuyez sur ctri 9.
  - Pour accéder à la fin du fichier des astuces, appuyez sur ctrl 1.
  - Pour revenir au début du fichier, appuyez sur [tr] [7].

### Raccourcis clavier

Utilisez les raccourcis clavier suivants pour exécuter les fonctions courantes.

Aide		
Ouverture des astuces	ctrl trig	
Édition de texte		
Couper	ctri X	
Copier	ctri C	
Coller	ctri V	
Annuler	ctri Z ctri esc	
Rétablir	Ctrl Y ∲shift esc	
Activer/Désactiver les résultats approchés et exacts	ctri enter	

Touche modificatrice permettant d'inclure l'accent approprié

P

арргорпе		
Insertion de caractères et de symboles dans un classeur		
Afficher le jeu de caractères/symboles	ctrl 🖾	
Tiret bas	ctri 🔔	
Afficher le jeu de modèles mathématiques		
Barre oblique inverse ( \ )	<b>ûshift</b>	
Capture de données manuelle	ctri .	
Effacer	ctri del	
Verrouillage majuscules	ctrl 🗘 shift	
Enregistrer	ctri var	
Crochets	ctri (	
Parenthèses	(trl )	
Afficher le jeu de symboles de trigonométrie	trig	
Symbole égal	=	
Afficher le jeu de symboles pi ( $\pi$ , /, $\theta$ , etc.),	π.	
Afficher le jeu de symboles d'égalité/inégalité (>, <, ≠, ≤, ≥,   )	ctri =	
Afficher le jeu de lettres et de marques de ponctuation (? ! \$ '":;_\)	?!►	
Racine carrée	ctri x <sup>2</sup>	
log (Logarithme)	ctri 10×	

In (Logarithme népérien)	ctrl e×	
ans	ctrl (–)	
Gestion des classeurs		
Ouvrir un classeur	ctrl O	
Fermer le classeur	ctrl W	
Créer un classeur	ctrl N	
Insérer une nouvelle page	ctrl	
Sélectionner l'application	ctrl K	
Enregistrer le classeur courant	ctrl S	
Navigation		
Début de la page	ctrl 7	
Fin de la page	ctri 1	
Page Précédente	ctri 9	
Page Suivante	ctrl 3	
Remonter d'un niveau dans la hiérarchie	ctrl	
Descendre d'un niveau dans la hiérarchie	ctrl 🗸	
Menu contextuel associé à la sélection	menu	
Étendre la sélection dans la direction de la flèche	∲shift] N'importe quelle flèche	
Navigation dans les classeurs		
Afficher la page précédente	ctrl 🗸	

Afficher la page suivante	ctrl	
Afficher la trieuse de pages	ctrl	
Fermer la trieuse de pages	ctri 🔻	
Basculer entre les applications sur une page divisée	ctrl tab	
Reculer la cible de sélection sur la page	<b>∂shift</b> tab	
Assistants et modèles		
Ajouter une colonne à une matrice après la colonne courante	ûshift ←	
Ajouter une ligne à une matrice après la ligne courante	Ţ	
Modèle Intégrale	ûshift +	
Modèle Dérivée	∲shift –	
Jeu de modèles mathématiques	Internation of the second sec	
Modèle Fraction	ctrl ÷	
Modification de l'affichage		
Augmenter le contraste	ctrl +	
Réduire le contraste	ctri –	
Mise hors tension	ctri 🚮 on	
Utilisation des raccourcis spécifiques à l'application		
Sélectionner toutes les données de l'Éditeur mathématiques ou de l'Éditeur de programmes	ctri A	
Vérifier la syntaxe et enregistrer (dans l'Éditeur de programmes)	Ctri B	

Inserer la consoler d'acquisition de données	
Rechercher (dans l'Éditeur de programmes)	ctri F
Cacher/Afficher la ligne de saisie (dans Graphiques & géométrie) Aller à (dans Tableur & listes, l'Éditeur de programmes)	etri G
Rechercher et remplacer (dans l'Éditeur de programmes)	ctri) H
Insérer une boîte d'expression mathématique (dans l'Éditeur mathématique)	ctri M
Ouvrir l'application Brouillon	
Recalculer (dans Tableur & listes)	ctri R
Ajouter une table de valeurs (dans Tableur & listes et Graphiques & géométrie)	ctri) <b>T</b>
Grouper/Dégrouper	[ctrl] 4] / [ctrl] 6

# Utilisation de l'application Scratchpad

L'application Scratchpad de l'unité TI-Nspire™ CX vous permet d'effectuer rapidement les opérations suivantes :

- Évaluer des expressions mathématiques.
- Représenter graphiquement des fonctions.

## Ouvrir et fermer l'application Scratchpad

► Dans l'écran d'accueil, appuyez sur 👜 pour ouvrir l'application Scratchpad.

La première fois que vous ouvrez l'application Scratchpad, une page vide s'ouvre avec l'application Calculs active.



► Appuyez sur 👜 pour passer de la page Calculs à la page Graphiques.



- Appuyez sur menu pour afficher le menu Calculs ou le menu Graphiques de Scratchpad. Ces menus sont des sous-menus des menus des applications Calculs et Graphiques de TI-Nspire<sup>™</sup>. Pour obtenir les listes complètes de ces menus, reportez-vous à la documentation relative à ces applications.
- ► Appuyez sur esc pour fermer l'application Scratchpad.

# Calcul avec l'application Scratchpad

Dans la page Scratchpad Calculs, il vous suffit d'entrer une expression mathématique sur la ligne de saisie et d'appuyer sur enter pour évaluer l'expression. Les expressions sont affichées en notation mathématique standard comme vous les entrez.

Chaque expression évaluée et leur résultat associé sont ajoutés à l'historique de l'application Scratchpad, qui est affiché au-dessus de la ligne de saisie.

#### Saisie d'expressions mathématiques simples

**Remarque :** Pour saisir un nombre négatif, appuyez sur (---), puis entrez le nombre.

$$2^{8} \cdot 43$$

Par exemple, supposons que vous vouliez calculer 12

- 1. Sélectionnez la ligne de saisie dans l'espace de travail.
- 2. Entrez 2 🔿 8 pour commencer la saisie de l'expression.

 Appuyez sur > pour ramener le curseur sur la ligne de base, puis complétez l'expression en tapant :

× 43 ÷ 12

$$2^{8} \cdot 43/12$$

4. Appuyez sur enter pour évaluer l'expression.

L'expression est affichée en notation mathématique standard, et son résultat est affiché sur le côté droit de la page



**Remarque :** Vous pouvez forcer l'approximation décimale d'un résultat en appuyant sur enter au lieu de enter.



L'utilisation de etrn enter force le logiciel à fournir un résultat approché.

**Remarque** : Le formatage des résultats peut être aussi configuré dans les Réglages. Pour plus d'informations concernant la configuration des paramètres, consultez la section *Configuration de l'unité TI-Nspire*<sup>™</sup>*CX*.

# Insertion d'éléments du Catalogue

Vous pouvez utiliser le Catalogue pour insérer des fonctions et des commandes, des symboles et des modèles d'expression dans la ligne de saisie.

 Appuyez sur pour ouvrir le Catalogue. Par défaut, le premier onglet s'affiche. Il énumère toutes les commandes et fonctions par ordre alphabétique.

1: 2: 2: 2: 3: ∞β 4: ∞6 5: 1 abs( amortTbl( and angle( ANOVA ANOVA ANOVA ANOVA2way ★ Wizards On abs(Value)	Catalogue pour une unité nomade non-CAS
1: 1: 2: 1 2: 1 3: 1 4: ∞β 5: ∞β 6: 1 normCdf( normPdf( not nPr( npv( nSolve(Equation, Var[=Guess])	Catalogue pour une unité nomade CAS

- 2. Si la fonction que vous souhaitez insérer figure dans la liste, sélectionnezla et appuyez sur enter pour l'insérer.
- 3. Si la fonction n'est pas visible :

- a) Appuyez sur une touche alphabétique pour placer le curseur sur les entrées qui commencent par cette lettre.
- b) Appuyez sur ou autant de fois que nécessaire pour mettre en surbrillance l'élément à insérer.
- c) Cliquez sur un onglet numéroté pour lister les fonctions classées par catégorie : fonctions mathématiques, symboles, modèles mathématiques, objets de bibliothèque et valeur pour les unités de mesure standard (CAS).
- d) Appuyez sur enter pour insérer l'élément dans la ligne de saisie.

#### Utilisation d'un modèle d'expression

Les modèles facilitent la saisie de matrices, de fonctions définies par morceaux, de systèmes d'équations, d'intégrales, de dérivées, de produits et d'autres expressions mathématiques.

Par exemple, supposons que vous vouliez calculer n=3

- 1. Appuyez sur 📖 pour ouvrir le Jeu de modèles.
- Sélectionnez
  pour insérer le modèle somme algébrique.

Le modèle s'affiche sur la ligne de saisie, les petits carrés représentant les éléments que vous pouvez entrer. Un curseur apparaît en regard de l'un des éléments pour indiquer que vous pouvez saisir la valeur de cet élément.



 Utilisez les touches fléchées ou la touche tab pour passer d'un élément à l'autre et saisissez la valeur ou l'expression de l'élément affiché.



4. Appuyez sur enter pour évaluer l'expression.



#### Insertion d'expressions à l'aide de l'assistant

Vous pouvez utiliser l'assistant pour simplifier la saisie de certaines expressions. L'assistant affiche des fenêtres comportant des champs marqués pour faciliter la saisie des arguments de l'expression.

Par exemple, pour appliquer un modèle de régression linéaire de type y=mx+b aux deux listes suivantes :

{1,2,3,4,5} {5,8,11,14,17}

- 1. Appuyez sur 🖾 1 pour ouvrir le catalogue et afficher la liste alphabétique des fonctions.
- 2. Cliquez dans la liste et appuyez sur L pour afficher les entrées qui commencent par « L ».
- 4. Si l'option **Assistants activés** n'est pas sélectionnée, appuyez sur tab tab pour mettre en surbrillance l'option **Assistants activés**.
- 5. Appuyez sur enter pour changer la sélection.
- 6. Appuyez sur tab tab pour mettre de nouveau en surbrillance LinRegMx.



Fonction LinRegMx dans une unité nomade non-CAS.





7. Appuyez sur enter.

La fenêtre de l'assistant s'ouvre avec des champs vous permettant d'entrer chacun des arguments.

ľ	Linear Regression (mx+b)		
	X List:		
	Y List:		
	Save RegEqn to:	f1	
	Frequency List:	1	
	Category List:		
	Include Categories:		
		OK Cancel	

- 8. Tapez {1,2,3,4,5} dans le champ X Liste.
- 9. Appuyez sur tab pour placer le curseur dans le champ Y Liste .
- 10. Tapez {5,8,11,14,17} dans le champ Y Liste.
- Si vous souhaitez stocker l'équation de régression dans une variable spécifique, appuyez sur tab et remplacez Enregistrer RegEqn dans (Save RegEqn To) par le nom de la variable (de f1 à f99).
- 12. Sélectionnez **OK** pour fermer l'assistant et insérer l'expression dans la ligne de saisie.

L'expression est insérée avec la formulation pour copier l'équation de régression et afficher la variable *stat.results*, qui contient les résultats.

LinRegMx {1,2,3,4,5},{5,8,11,14,17},1 : CopyVar stat.RegEqn,f1 : stat.results

L'application Scratchpad affiche ensuite les variables *stat.results*.

	₩¥	Scratchpad 🤝 🏼 🥨	×
[ "Т	itle"	"Linear Regression (mx+b)"	
"Reg	gEqn"	"m*x+b"	
נ"	m"	3.	
	b"	2.	
":	r <sup>2 ''</sup>	1.	
	r"	1.	
L "R€	esid"	"()"	
			-
		1/	99

**Remarque :** Vous pouvez copier la valeur du résultat de *stat.results* et l'insérer dans la ligne de saisie.

# Affichage de l'historique

Chaque expression évaluée et leur résultat associé sont ajoutés à l'historique de l'application Scratchpad, qui est affiché au-dessus de la ligne de saisie.

► Appuyez sur ▲ ou ▼ pour faire défiler le contenu de l'historique.



1 Entrée courante/ nombre total d'entrées

#### Copie d'un élément de l'historique dans la ligne de saisie

Vous pouvez copier rapidement une expression, une sous-expression ou un résultat de l'historique dans la ligne de saisie.

- Appuyez sur ▲ ou ▼ pour parcourir l'historique et sélectionner l'élément à copier.
- Vous avez également la possibilité de sélectionner une partie de l'expression ou du résultat en utilisant la touche fishift combinée aux touches fléchées.



73.1428571429

Appuyez sur enter pour copier la sélection et l'insérer dans la ligne de saisie.

Γ	$2^{8} \cdot 12$	$16 \cdot \sqrt{14}$
-	42	7

#### Suppression des entrées de l'historique

Lorsque vous supprimez l'historique, toutes les variables et fonctions définies conservent leur valeur en cours. Si vous supprimez l'historique accidentellement, utilisez la fonction Annuler (Undo).

> Dans le menu Actions, sélectionnez Effacer historique.

–ou–

Appuyez sur menu 1 5.

Toutes les expressions et résultats sont supprimés de l'historique.

# Modification des expressions dans l'application Scratchpad

Bien qu'il ne soit pas possible de modifier une expression dans l'historique de Scratchpad Calculs, vous pouvez l'y copier entièrement ou partiellement et l'insérer dans la ligne de saisie. De cette façon, vous pouvez éditer la ligne de saisie.

#### Insertion d'éléments dans la ligne de saisie

1. Appuyez sur [tab], (,)

Le curseur se place à la position autorisée la plus proche, dans la direction de la flèche sur laquelle vous appuyez.

2. Saisissez les éléments ou insérez-les à partir du Catalogue.

#### Sélection d'une partie d'une expression

Vous pouvez supprimer, couper ou copier une partie spécifique d'une expression.

- Appuyez sur (, ), ▲, ou pour déplacer le curseur sur l'élément de départ dans l'expression.
- Maintenez enfoncée la touche deshift et appuyez sur (, ), ▲, ou ▼ pour effectuer la sélection.

- Pour supprimer la sélection, appuyez sur 🚇.
- Pour couper la sélection dans le Presse-papiers, appuyez sur **Ctrl** X.
- Pour copier la sélection dans le Presse-papiers, appuyez sur ctrl C.
- Pour coller la sélection dans une nouvelle entrée de saisie de Scratchpad, appuyez sur etri V.

# Création d'une représentation graphique avec l'application Scratchpad

1. Appuyez sur 🝺 pour ouvrir la page Scratchpad Graphiques si celle-ci n'est pas déjà ouverte.

Par défaut, la ligne de saisie est affichée. La ligne de saisie affiche le format à utiliser pour saisir une relation. Par défaut, le type de représentation graphique Fonction étant utilisé, l'affichage est de la forme f1(x)=.

Si la ligne de saisie n'est pas affichée, appuyez sur **Ctrl + G** ou appuyez sur menu 2 3 pour afficher la ligne de saisie et saisir une expression à représenter.

 Appuyez sur menu > Entrée/ Modification graphique et sélectionnez le type de représentation graphique.

Par exemple :

- Pour représenter un cercle, appuyez sur menu > Entrée/ Modification graphique > Équation > Cercle > (x-h)<sup>2</sup> + (y-k)<sup>2</sup> = r<sup>2</sup> ou sur menu 3 2 3 1. Complétez l'équation et appuyez sur enter pour dessiner le cercle.
- Pour représenter une fonction, appuyez sur menu > Entrée/ Modification graphique > Fonction ou sur menu 3 1.

La ligne de saisie change et indique le format de l'expression pour le type de représentation graphique spécifié. Vous pouvez spécifier plusieurs expressions pour chaque type de représentation graphique.

3. Saisissez une expression et tous les paramètres requis pour le type de représentation graphique choisi.



Lorsque vous représentez graphiquement une relation, la ligne de saisie disparaît de façon à afficher la représentation sans aucune gêne visuelle. Si vous sélectionnez ou créez un tracé, la relation qui définit le tracé est affichée dans la ligne de saisie. Vous pouvez modifier un tracé en définissant une relation ou en sélectionnant et en modifiant la représentation graphique.

Si vous représentez graphiquement plusieurs tracés, la relation définissant le tracé est affichée pour chacun d'eux. Vous pouvez définir et représenter graphiquement au maximum 99 relations de chaque type.

- 5. Utilisez la touche menu pour explorer et analyser la relation :
  - Tracer la relation.
  - Recherche de points d'intérêt.
  - Attribuer une variable de l'expression à un curseur.

#### Affichage du tableau

Pour afficher le tableau des valeurs des tracés courants, appuyez sur menu
 > Tableau > Tableau partage d'écran (menu [7] [1]).



 Pour masquer le tableau, cliquez sur la partie du graphique de l'écran partagé, puis appuyez sur menu > Tableau > Effacer Tableau (menu 7 2). Vous pouvez également appuyer sur Ctrl + T.

- Pour modifier les dimensions des colonnes, cliquez sur le tableau puis appuyez sur menu > Actions > Redimensionner (menu 1 1).
- Pour supprimer une colonne, éditer une expression ou les paramètres du tableau, cliquez sur le tableau puis appuyez sur menu > Tableau (menu 2).

#### Modification de l'apparence des axes

Lorsque vous travaillez sur des représentations graphiques, un repère cartésien s'affiche par défaut. Vous pouvez modifier l'aspect des axes en procédant comme suit :

- 1. Appuyez sur menu 4 et choisissez l'outil Zoom à utiliser.
- Sélectionnez les axes et appuyez sur ctri menu 2 pour activer l'outil Attributs.
  - Appuyez sur ▲ ou ▼ pour accéder à l'attribut à modifier. Par exemple, choisissez l'attribut du style des extrémités.
  - b) Appuyez sur ∢ ou ▶ pour choisir le style à appliquer.
  - c) Changez les attributs des axes en fonction de vos besoins, puis appuyez sur enter pour quitter l'outil Attributs.
- 3. Ajustez manuellement l'échelle des axes et l'espacement entre les marques de graduation.
  - a) Cliquez sur une graduation sans relâcher le bouton de la souris, puis déplacez-la sur l'axe. L'espacement et le nombre de marques de graduation augmentent (ou diminuent) sur les deux axes.
  - b) Pour ajuster l'échelle et l'espacement des marques de graduation sur un seul axe, maintenez enfoncée la touche (deshift), puis faites glisser une marque de graduation sur cet axe.
- 4. Modifiez les extrémités des axes en cliquant dessus, puis en saisissant de nouvelles valeurs.
- Ajustez l'emplacement des axes. Pour déplacer des axes existants sans les redimensionner ni les remettre à l'échelle, cliquez dans une zone vide et faites-la glisser jusqu'à ce que les axes se trouvent à l'emplacement désiré.
- Modifier l'échelle des axes en appuyant sur menu > Fenêtre/ Zoom > Réglages de la fenêtre (menu 4 1).

Saisissez les valeurs de votre choix à la place des valeurs courantes de xmin, x-max, y-min et y-max, puis cliquez sur **OK**.

- 7. Appuyez sur menu > Afficher > Masquer les axes (menu 2 1) pour afficher ou masquer les axes.
  - Si les axes sont affichés sur la page, la sélection de cet outil permet de les masquer.
  - Si les axes sont cachés sur la page, la sélection de cet outil permet de les afficher de nouveau.

#### Parcourir le graphique

L'outil Trace effectue le suivi point par point de la représentation graphique d'une fonction, d'une équation paramétrique ou polaire, d'un nuage de points ou d'une suite. Pour activer l'outil Trace :

 Appuyez sur menu > Trace > Trace (menu 5 1) pour parcourir le graphique en mode Trace.



 (Facultatif) Pour modifier l'incrément du pas utilisé par Trace, appuyez sur menu 5 3.

Après avoir saisi un nouvel incrément de pas, l'outil Trace se déplace sur le graphe en utilisant le pas spécifié.

- 3. Utilisez l'outil Trace pour étudier une représentation graphique en utilisant les méthodes suivantes :
  - Placez le curseur sur un point, puis déplacez la souris de façon à déplacer le pointeur de Trace sur ce point.
- Appuyez sur (ou) pour passer d'un point à un autre sur la représentation graphique de la fonction. Les coordonnées de chaque point s'affichent lors du passage de l'outil Trace.
- Appuyez sur ▲ ou ▼ pour vous déplacer d'une courbe à une autre. Les coordonnées du point sont alors actualisées en fonction de son nouvel emplacement. Le pointeur de Trace est positionné sur le point de la nouvelle courbe ou du nuage de points correspondant à la valeur de *x* la plus proche du dernier point identifié sur la précédente courbe représentative de fonction ou sur le précédent graphique.
- Entrez un nombre et appuyez sur enter pour déplacer le curseur de Trace au point ayant une abscisse se rapprochant le plus de la valeur saisie.
- Pour créer un point qui reste sur la représentation graphique, appuyez sur enter lorsque le curseur de Trace atteint le point à étiqueter. Le point est conservé lorsque vous quittez le mode Trace.

#### Notes :

- La chaîne undef s'affiche à la place d'une valeur lorsque vous faites glisser le pointeur de la souris sur un point où la fonction n'est pas définie (une discontinuité).
- Lors de l'utilisation de l'outil Trace hors de la zone graphique visible, un panoramique est appliqué à l'écran pour afficher la zone de Trace.
- 4. Appuyez sur esc ou sélectionnez un autre outil pour quitter le mode Trace.

#### Recherche de points d'intérêt

Vous pouvez utiliser les outils du menu **Analyser la représentation graphique** pour trouver un point spécifique d'une représentation graphique de fonction dans une plage définie. Choisissez un outil pour trouver un zéro, un minimum ou un maximum, un point d'intersection ou d'inflexion, ou encore la dérivée (dy/dx) ou l'intégrale d'une représentation graphique.

Sélectionnez le point spécifique à rechercher dans le menu Analyser la représentation graphique. Par exemple, pour trouver un zéro, appuyez sur menu 6 1.

	non-CAS	CAS
Zéro	menu 6 1	menu 6 1
Valeur minimum	menu 6 2	menu 6 2
Valeur maximum	menu 6 3	menu 6 3
Intersection	menu 6 4	menu 6 4
Inflexion	Non applicable	menu 6 5
dy/dx	menu 6 5	menu 6 6
Intégrale	menu 6 6	menu 6 7
Analyser les coniques	menu	menu

	non-CAS	CAS
	67	6 8

L'icône de l'outil sélectionné s'affiche dans la partie supérieure gauche de l'espace de travail. Pointez sur l'icône pour afficher une info-bulle contenant des indications sur l'utilisation de l'outil sélectionné.

2. Cliquez sur la représentation graphique dans laquelle vous voulez rechercher le point spécifique, puis cliquez de nouveau pour indiquer l'emplacement à utiliser pour le début de la recherche.

Le deuxième clic définit la borne inférieure de la zone de recherche et une ligne en pointillé s'affiche.

**Remarque** : Si vous recherchez la dérivée (dy/dx), cliquez sur la représentation graphique à l'emplacement du point (valeur numérique) auquel vous voulez calculer la dérivée.

 Appuyez sur 

 ou 
 pour déplacer la ligne en pointillé qui délimite la zone de recherche, puis cliquez sur le point où doit s'arrêter la recherche (borne supérieure de la zone de recherche).



4. Appuyez sur enter à l'emplacement du point où la recherche doit débuter. L'outil grise la plage concernée. Si la zone de recherche spécifiée contient le point spécifique recherché, le label correspondant s'affiche. Si vous modifiez une représentation graphique qui comporte des points spécifiques identifiés, vérifiez que les modifications n'ont pas affecté ces points. Par exemple, si vous modifiez la fonction spécifiée dans la ligne de saisie ou manipulez sa représentation graphique, le point d'intersection de celle-ci avec l'axe des x peut changer.

Les points spécifiques marqués restent visibles sur la représentation graphique. Vous pouvez quitter l'outil en appuyant sur esc ou en choisissant un autre outil.

## Travailler avec les variables dans l'application Scratchpad

Les variables de l'application Scratchpad sont partagées entre les applications Calculs et Graphiques de Scratchpad, mais pas avec les classeurs TI-Nspire<sup>™</sup>. Si vous utilisez le même nom pour une variable de l'application Scratchpad et pour une variable dans un classeur, aucun conflit n'apparaîtra sauf si vous essayez de copier les expressions entre les classeurs et l'application Scratchpad.

## Enregistrement du contenu de l'application Scratchpad

Il est possible d'enregistrer le contenu de la page Calculs, de la page Graphiques de Scratchpad ou de ces deux pages dans un classeur TI-Nspire™.

- Appuyez sur docr, puis sélectionnez Enregistrer dans le classeur (docr A).
- 2. Appuyez sur enter.

La boîte de dialogue Enregistrer le classeur (Save Document) apparaît.

4	Save to Document	
/	Select Scratchpad contents	
ľ	to save to a document:	
	🗹 Calculate	
	🗹 Graph	
	Save to:	
*	🔵 New Document	
	Current Document	
	Save Cancel	

- 3. Sélectionnez la (les) page(s) à enregistrer.
- 4. Si un classeur est ouvert, sélectionnez Nouveau classeur ou Classeur courant.
- 5. Cliquez sur Enregistrer.
  - Si vous avez choisi d'enregistrer les pages dans le classeur actuel (ouvert), les pages de l'application Scratchpad sont ajoutées au classeur.
  - Si vous avez choisi d'enregistrer les pages dans un nouveau classeur, les pages de l'application Scratchpad sont converties dans un classeur non enregistré. Pour enregistrer le classeur :
    - Appuyez sur docr > Enregistrer. La boîte de dialogue Enregistrer sous s'affiche.
    - Saisissez un nom pour le classeur.
    - Cliquez sur Enregistrer pour enregistrer le nouveau classeur.

### Effacer le contenu de l'application Scratchpad

Suivez la procédure ci-dessous pour effacer les calculs et les représentations graphiques de l'application Scratchpad.

- Appuyez surdoc > Effacer Scratchpad (doc > B).
- 2. Appuyez sur enter pour effacer le contenu de l'application Scratchpad.

# Utilisation des classeurs sur les unités TI-Nspire™

Tout le travail réalisé sur l'unité TI-Nspire<sup>™</sup> est stocké dans un ou plusieurs classeurs TI-Nspire<sup>™</sup> que vous pouvez partager avec d'autres utilisateurs ayant aussi une unité ou qui utilisent la version pour ordinateur du logiciel.

- Chaque classeur est constitué d'une à trente activités.
- Une activité peut comporter de 1 à 50 pages.
- Chaque page peut être divisée en quatre espaces de travail.
- Chaque espace de travail peut contenir une application TI-Nspire™ quelconque (Calculs, Graphique, Géométrie, Tableur & listes, Données & statistiques, Éditeur mathématique et Vernier DataQuest™).

## Ouverture d'un classeur

1. Depuis l'écran d'accueil, sélectionnez Mes classeurs.

–ou–

Appuyez sur 2.

Le gestionnaire de fichiers s'ouvre.

*Unsaved Document	1	1
Name 🛆	Size	
Unsaved Document		^
🖻 My Documents	476K	
🖻 Algebra I	19K	
🖻 Examples	306K	
🖻 folder 1	ок	
🖻 Folder1	ок	
🖻 my new folder	ок	
🖻 MyLib	68K	►

2. Naviguez jusqu'au fichier que vous voulez ouvrir.

- Appuyez sur pour mettre en surbrillance le nom du classeur, puis appuyez sur ou enter pour ouvrir le classeur.
- 3. Appuyez sur docr pour ouvrir le menu Classeurs et accéder aux options de travail dans le classeur ouvert.

### Créer un nouveau classeur

1. Depuis l'écran d'accueil, sélectionnez Nouveau classeur.

-ou-Appuyez sur 1. Vous pouvez également appuyer sur etri N. Un nouveau classeur s'ouvre avec une liste d'applications.



**Remarque :** L'onglet présent dans la partie supérieure gauche de l'écran indique qu'il s'agit de la première page de la première activité

 Utilisez les touches et pour mettre en surbrillance l'application à ajouter dans la page, puis appuyez sur enter pour ouvrir la page.

## Enregistrement des classeurs

Pour enregistrer le classeur dans le dossier Mes classeurs :

Appuyez sur docr pour ouvrir le menu Classeurs, puis sélectionnez Fichier
 Enregistrement.

**Remarque** : Vous pouvez aussi appuyer sur docr 1 4 ou ctrl S pour enregistrer un classeur.

La boîte de dialogue Enregistrer sous s'affiche.

1	Save As.				
	Save In:	My Documents		1	۱
	Name		T∨pe	Size	
	🕞 MyLib		Folder		▲
	🕞 Exam	ples	Folder		
	👼 Trans	fers-9-29-10	Folder		
-	🕞 Folde	r1	Folder		
	- File Nam	e: Document1			
6			Save	Can	cel
1	-				

Si vous enregistrez le classeur pour la première fois, vous devez spécifier le dossier dans lequel enregistrer ce classeur et lui donner un nom. Mes classeurs est le dossier par défaut.

- 2. Saisissez un nom pour le classeur.
- 3. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer le classeur dans le dossier Mes classeurs.

#### Enregistrer le classeur dans un autre dossier

Pour enregistrer le classeur dans un autre dossier :

1. À partir d'un classeur ouvert, appuyez sur docv 1 5.

La boîte de dialogue Enregistrer sous s'affiche.

- Appuyez sur (shift) tab pour naviguer jusqu'à la liste des dossiers existants. Le premier dossier de la liste est sélectionné.
- 4. Pour sélectionner et ouvrir un dossier, appuyez sur 🛐.
- 5. Saisissez un nom pour le classeur.
- 6. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer le classeur dans le dossier sélectionné.

#### Enregistrer un classeur dans un Nouveau dossier

Pour enregistrer le classeur dans un nouveau dossier :

1. À partir d'un classeur ouvert, appuyez sur docv 1 5.

La boîte de dialogue Enregistrer sous s'affiche.



Icône nouveau dossier

2 Saisissez le nom du nouveau dossier.

 Appuyez sur tab jusqu'à ce que l'icône Nouveau dossier soit mise en surbrillance, puis appuyez sur enter pour créer un nouveau dossier.

Le nouveau dossier est ajouté au bas de la liste des dossiers existants. Par défaut, le nom du dossier est « Dossier1 ».

- 3. Entrez un nom pour le nouveau dossier et appuyez sur enter pour enregistrer.
- 4. Appuyez sur enter encore une fois pour ouvrir le dossier.

Le champs Nom de fichier devient actif.

- 5. Saisissez un nom pour le classeur.
- 6. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer le classeur dans le nouveau dossier.

## Utilisation des applications

Lorsque vous utilisez les applications, vous disposez des options suivantes :

- Création d'un classeur et sélection d'une application
- · Ajout d'une nouvelle page et d'une application dans un classeur ouvert
- Ajout de plusieurs applications dans une même page d'un classeur

### Ajout d'une application

Plusieurs méthodes existent pour ajouter une application dans une page :

- Lorsque vous créez un classeur, vous pouvez utiliser le pavé tactile ou les chiffres pour sélectionner une application dans la liste des applications.
- Pour ajouter une nouvelle page et une application dans un classeur ouvert, appuyez sur ctri docr, puis sélectionnez une application dans la liste.

Par exemple, appuyez sur 2 pour ajouter l'application Graphiques sur la page. L'application s'affiche alors dans la zone de travail.



Vous pouvez également appuyer sur mon, puis sélectionner une application dans le menu d'accueil en cliquant sur l'une des icônes d'application suivantes :



	Graphiques
	Géométrie
	Tableur & listes
	Données & statistiques
F	Éditeur mathématique
	Vernier DataQuest™

### Utilisation de plusieurs applications sur une même page

Vous avez la possibilité d'ajouter quatre applications maximum par page.

Lorsque vous créez un nouveau classeur, celui-ci contient un espace permettant d'ajouter une application. Si vous souhaitez ajouter plusieurs applications dans une page, vous pouvez changer la mise en page pour accueillir jusqu'à quatre applications.

Vous pouvez choisir une mise en page standard, proposée sous forme d'option de menu, ou personnaliser un format en fonction de vos besoins.

#### Sélection d'une mise en page standard

1. Appuyez sur docv 5 2 pour afficher les options de mise en page.

<b>₹</b> 1.1	►	*Unsaved 🗢 🛛 🚺 🔀		
Docu		Docu	Iments	
		1: File	•	
	1	: Lavout 1	1: Custom Split	٦
	$\Pi^2$	: Layout 2	2: Select Layout	
	3	: Layout 3	3: Select App (Ctrl+k	0
-10	<b>H</b> 4	: Layout 4	4: Swap Applications	
	5	: Layout 5	5: Delete Application	
	<b>H</b> 6	: Layout 6	6: Delete Page	
	7	: Layout 7	7: Group (Ctrl+4	4)
<i>f1</i> (x	8	: Layout 8	8: Ungroup (Ctrl+6	5)

2. Appuyez sur le numéro correspondant à la mise en page à utiliser.

Par exemple, appuyez sur 2 pour utiliser un format à deux volets, page divisée en deux verticalement.



- 3. Appuyez sur etri tab pour naviguer entre les volets. Les bordures foncées autour d'un volet indiquent que ce volet est actif.
- Appuyez sur menu, puis sur le numéro correspondant à l'application à ajouter dans le nouveau volet. Par exemple, appuyez sur 4 pour ajouter l'application Tableur & listes.



**Remarque**: À tout moment, vous pouvez modifier la mise en page afin de pouvoir ajouter ou supprimer des applications Lors de la suppression d'application, sélectionnez l'application qui doit être supprimée en premier.

#### Création d'une mise en page personnalisée

Si aucun des formats de mise en page standard disponibles ne vous convient, vous pouvez personnaliser l'espace alloué aux applications sur la page.

1. Appuyez sur docv 5 pour afficher les options de mise en page.



 Appuyez sur 1 pour sélectionner l'option de fractionnement personnalisé Le format de mise en page standard s'affiche avec une barre de fractionnement entre les volets d'application Utilisez les flèches (<sup>(i)</sup>) situées au milieu de la barre de fractionnement afin d'ajuster la taille des volets.



- Appuyez sur ▲, ▼, ∢ or ▶ pour déplacer la barre de fractionnement de façon à régler la hauteur et la largeur des volets dans le format de mise en page.
- 4. Appuyez sur 🕂 ou 🗕 pour sélectionner une mise en page définie :

  - Une pression sur + permet de passer de la mise en page verticale à la mise en page horizontale. Appuyez sur - pour revenir à la mise en page verticale.
  - Deux pressions successives sur + ajoutent un troisième volet dans la page. Plusieurs pressions successives sur + vous permettent de choisir entre la mise en page verticale et horizontale à trois panneaux.
  - Cinq pressions successives sur + ajoutent un quatrième volet dans la page. Appuyez sur - pour parcourir les options de la mise en page précédente.
- 5. Appuyez sur 🕄 ou enter pour accepter la mise en page
- 6. Appuyez sur etri tab pour naviguer entre les volets. Les bordures foncées autour d'un volet indiquent que ce volet est actif.

### Échange d'applications sur une page

Si vous souhaitez changer la position des applications sur une page contenant plusieurs applications, vous pouvez le faire en intervertissant l'emplacement de deux applications.

1. Appuyez sur docv 5 Format de page 4 Changer d'application.

La bordure pleine noire de l'application sélectionnée est mise en surbrillance et le pointeur d'échange d'application  $\mathfrak{G}$  s'affiche à l'écran

**Remarque** : en cas d'échange à partir d'un format à deux volets, l'emplacement de l'application sélectionnée est automatiquement interverti avec celui de l'application qui se trouve dans le volet opposé Appuyez sur

ou enter pour procéder à l'échange d'applications.

- Appuyez sur ▲, ▼, ∢ ou ▶ de façon à placer le pointeur sur l'application cible de l'échange.
- 3. Appuyez sur 🕄 ou enter pour finaliser l'échange d'applications.

Remarque :pour annuler l'échange, appuyez sur esc.

### **Regroupement d'applications**

Pour regrouper jusqu'à quatre pages d'application en une seule :

- 1. Sélectionnez la première page.
- 2. Dans le menu Classeur, sélectionnez Format de page >Grouper.

Appuyez sur doc v 5 7.

La page suivante est regroupée avec la première. Le format de page s'adapte automatiquement pour afficher toutes les pages du groupe.

### Dégroupement de pages

Pour dégrouper les pages :

- 1. Sélectionnez la page groupée.
- 2. Dans le menu Classeur, sélectionnez Format de page > Dégrouper.

-ou-

Appuyez sur doc v 5 8.

Les pages sont dégroupées en pages individuelles pour chaque application.

#### Suppression d'une application d'une page

- 1. Cliquez sur l'application à supprimer
- 2. Dans le menu Classeur, sélectionnez Format de page > Supprimer l'application.

–ou–

Appuyez sur doc v 5 5.

L'application sélectionnée est supprimée.

Pour annuler la suppression, tapez Ctrl-Z.

## Utilisation du menu Application

Le menu Application vous permet de sélectionner les outils disponibles avec une application spécifique. À chaque application est associé un menu spécifique

#### Utilisation du menu de l'application

1. Dans une page vierge, appuyez sur menu pour afficher le menu Application.

Ce menu affiche les applications que vous pouvez ajouter dans la page.



 Appuyez sur le numéro qui correspond à l'application à ajouter dans la page. Par exemple, appuyez sur 4 pour ajouter l'application Tableur et listes.

🌄 1: Actions 🛛 🕨	*Unsaved 🗢		( <mark>/</mark> 🗙
ڬ 2: Insert 🔹 🕨	С	D	
135 3: Data 💦 🕨 🚽			
🕺 4: Statistics 🕨			
🞬 5: Table 🛛 🕨			
2			
3			
4			
5			
A1			•

3. Appuyez sur menu pour afficher le menu Application, qui contient les options pour l'application courante.

L'exemple ci-dessous montre le menu affiché avec l'application Tableur & listes.

### Menus contextuels

Les options d'affichage de ce menu correspondent aux actions spécifiques à l'objet sélectionné ou à l'emplacement actuel du curseur.

#### Utilisation du menu contextuel

▶ Pour accéder au menu contextuel d'une application, appuyez sur ctrl menu.

Dans l'exemple ci-dessous, le menu contextuel affiche les options disponibles pour la cellule sélectionnée dans l'application Tableur & listes

< <u>1.1</u> ▶	*Unsaved 🗢	-K	X
1:Cut 2:Copy 3:Paste			^
4:Insert Cell 5:Delete Cell 6:Fill			
7:Variables 8:Resize 9:Summary Chart			
A:Ouick Graph B:Color →			
A1			

## Utilisation des activités et des pages

Les options du menu **Classeurs** vous permettent d'effectuer les opérations suivantes :

- Enregistre un classeur
- Accéder aux fonctions d'édition telles que Annuler, Rétablir, Couper, Copier, Coller et Supprimer
- Naviguer entre les pages et ouvrir la vue de la trieuse de pages pour les classeurs qui comportent plusieurs pages
- Modifier la mise en page, insérer des pages d'activités, supprimer des pages et changer les réglages
- Ajouter des activités, des pages et des applications dans les classeurs ouverts
- Accéder aux options de mise en page de la page

## Ajout d'une activité à un classeur

Ajouter des activités à un classeur vous permet de réutiliser les noms des variables. Un classeur peut contenir jusqu'à 30 activités Pour ajouter une nouvelle activité :

1. Appuyez sur docr 4 1 pour afficher les options d'insertion.



Une nouvelle activité et une nouvelle page sont ajoutées au classeur. L'onglet présent dans la partie supérieure gauche de l'écran indique qu'il s'agit de la première page de la deuxième activité.



2. Appuyez sur menu pour ouvrir le menu Application, puis sur le numéro correspondant à l'application à ajouter dans la nouvelle page.

## Affichage et réorganisation des pages dans un classeur

La trieuse de pages affiche toutes les activités associées au classeur, ainsi que toutes les pages de chaque activité sous forme de miniatures. Vous pouvez utiliser la trieuse de pages pour réorganiser et supprimer des pages, copier une page d'une activité et l'insérer dans une autre activité ou encore pour appliquer des modèles aux pages.

#### Affichage de plusieurs pages avec la trieuse de pages

Alors que l'unité affiche le contenu de votre classeur page par page, la trieuse de pages vous permet de visualiser toutes les activités associées à un classeur, ainsi que toutes les pages de chaque activité sous forme de miniatures. Vous pouvez utiliser la trieuse de pages pour réorganiser et supprimer des pages ou copier une page d'une activité et l'insérer dans une autre activité.

#### Ouverture de la trieuse de pages à partir d'un classeur

Appuyez sur ctrl ...

L'écran de la trieuse de pages affiche toutes les activités et les pages du classeur courant.

*Unsaved Document	4
▼Problem 1	
▼Problem 2	3
	e e e e e e e e e e e e e e e e e e e

#### Réorganisation des pages dans une activité

Utilisez la trieuse de pages (appuyez sur ctrl ▲) pour déplacer une page dans une activité qui en compte plusieurs :

1. Utilisez les touches ( ou ) pour sélectionner la page à déplacer.

Une bordure pleine s'affiche autour de la page sélectionnée.

*Unsaved Document	Ċ.
■Problem 1	Ē
Problem 2	3
The last to fits produce	

- 2. Vous pouvez appuyer et maintenir enfoncée la touche 🔬 ou appuyer sur 🖙 jusqu'à ce que le pointeur de capture (saisie) 🔍 s'affiche.
- 3. Appuyez sur ∢, ▶, ▲ ou pour déplacer la page à l'emplacement voulu.
- 4. Appuyez sur 🖹 ou enter pour finaliser le déplacement.

Remarque : pour annuler le déplacement, appuyez sur esc.

La page est déplacée à l'emplacement choisi dans l'activité, le compteur de pages étant automatiquement actualisé.

### Copie d'une page dans une autre activité

Pour copier une page d'une activité dans une autre au sein d'un même classeur :

- 1. Appuyez sur ctrl 🔺 pour ouvrir la trieuse de pages.
- 2. Appuyez sur ∢, ▶, ▲ ou ▼ pour sélectionner la page à copier.

Une bordure pleine s'affiche autour de la page sélectionnée.

*Unsaved Doci	ument	12
▼Problem 1		1
1		
▼Problem 2		3
	10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 1	

- 3. Appuyez sur ctrl C pour copier la page.
- Appuyez sur (,), ▲ ou ▼ pour sélectionner la position voulue dans l'activité où insérer la page. La page copiée est insérée après la page sélectionnée.
- 5. Appuyez sur 🖽 🔽 pour insérer la page au nouvel emplacement.

La page est copiée à l'emplacement choisi dans l'activité, le compteur de pages étant automatiquement actualisé.

**Remarque :** si la page contient des variables qui ont le même nom que la nouvelle activité, un conflit peut se produire. Renommez les variables, si nécessaire.

#### Copie d'une page dans un autre classeur

Pour copier une page d'un classeur dans un autre :

- 1. Appuyez sur ctrl ▲ pour ouvrir la trieuse de pages.
- 2. Appuyez sur ∢, ▶, ▲ ou ▼ pour sélectionner la page à copier.

Une bordure pleine s'affiche autour de la page sélectionnée.

- 3. Appuyez sur ctrl C pour copier la page.
- 4. Appuyez sur 🕼 on 2 pour ouvrir le gestionnaire Mes Classeurs.
- Appuyez sur ▲ et pour mettre en surbrillance le dossier contenant le classeur dans lequel vous souhaitez copier la page.
- 6. Appuyez sur ) pour ouvrir le dossier

–ou–

appuyez sur menu 3.

- 7. Utilisez les touches ▲ et pour mettre en surbrillance le classeur.
- 8. Appuyez sur 🖹 ou enter pour ouvrir le classeur.
- 9. Appuyez sur ctrl A pour afficher la trieuse de pages.
- Utilisez les touches (,), ▲ ou pour déplacer la page à l'emplacement voulu dans le classeur.
- 11. Appuyez sur 🖙 🔽 pour insérer la page au nouvel emplacement.

La page est déplacée à l'emplacement choisi dans l'activité, le compteur de pages étant automatiquement actualisé.

## Copie, collage et suppression d'activité

Vous pouvez copier et coller une activité d'un emplacement dans un autre, et ce, au sein du même classeur ou dans un classeur différent. Il est également possible de supprimer une activité du classeur.

### Copie et collage d'une activité

Pour copier-coller une activité :

1. Ouvrez la trieuse de pages.

Appuyez sur [ctrl] ▲. -0U-Appuyez sur doc 🕶 3 3.

*Unsaved Doc	ument	1
▼Problem 1		1
1		
▼Problem 2		 3
	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	

- Sélectionnez l'activité. Si le classeur comporte plusieurs activités, vous pouvez appuyer sur menu
   pour réduire la vue de la trieuse de pages et n'afficher les activités que par numéro et titre.
- 3. Appuyez sur ctrl C.
- 4. Accédez à l'emplacement où vous souhaitez afficher l'activité.
- 5. Appuyez sur ctrl V.

Une copie de l'activité est ajoutée au nouvel emplacement.

#### Suppression d'une activité

Pour supprimer une activité du classeur :

- 1. Sélectionnez l'activité dans la trieuse de pages.
- 2. Appuyez sur ctri X.

L'activité est supprimée du classeur.

### Changement de nom d'une activité

Pour renommer une activité :

1. Dans la fenêtre du classeur actif, ouvrez la trieuse de pages.

Appuyez sur ctrl 🔺.

- 2. Sélectionnez le nom de l'activité.
- 3. Appuyez sur ctrl menu.
- 4. Sélectionnez 7 Renommer et saisissez le nouveau nom.
- 5. Appuyez sur ctri S pour enregistrer le changement.

## Ajout d'une page à une activité

Chaque activité peut comporter 50 pages au maximum Pour ajouter une nouvelle page à une activité

 Appuyez sur etri doc ou etri I pour ajouter une page vierge, puis sélectionnez une application

–ou–

 Appuyez sur film pour afficher le menu Accueil, puis placez le curseur sur l'application que vous souhaitez ajouter dans la nouvelle page et cliquez ou tapotez.

Une nouvelle page est alors ajoutée à l'activité courante



**Remarque** : l'onglet présent dans la partie supérieure gauche de l'écran indique qu'il s'agit de la deuxième page de la deuxième activité

## Consultation des différentes pages d'un classeur

Les onglets affichent trois pages différentes. Si un classeur contient plus de trois pages, des flèches s'affichent à gauche et à droite des onglets.

Utilisez les touches suivantes pour naviguer dans vos classeurs.

- ctrl affiche la page suivante.
- ctrl 🔺 affiche la trieuse de pages.
- ctrl affiche la vue précédente.

 Utilisez le pavé tactile pour cliquer sur les flèches qui apparaissent à côté des onglets et afficher les autres pages d'un classeur qui en compte plus de trois.

## Gestion des classeurs

Mes classeurs est un gestionnaire de fichiers à partir duquel vous pouvez stocker et organiser vos classeurs. L'exemple ci-dessous illustre l'écran Mes Classeurs et ses principaux éléments. Chacun de ces éléments est décrit plus en détail ci-après.



- Dossier développé
- 2 Classeur courant non enregistré
- Ossier réduit
- Indicateurs d'état du système
- 6 Taille du fichier

### Parcours des fichiers dans le gestionnaire Mes classeurs

Pour ouvrir le gestionnaire Mes classeurs :

▶ Appuyez sur (Alon) 2.

Remarque : si vous travaillez déjà dans une page, appuyez sur etri 🔺 etri

L'écran **Mes classeurs** apparaît et affiche tous les dossiers et fichiers stockés sur l'unité.

*Unsaved Document	( <b>(</b>
Name 🛆	Size
Unsaved Document	
🕞 My Documents	844K
🖻 Backups	ок
🕞 Calculator	10K
Document1	2K
🗎 Document2	7K
🗎 Document3	зк
Circles_Equation_of_a_Circle	

- Pour trier les colonnes en fonction du nom ou de la taille des éléments, cliquez sur leur titre respectif. Cliquez de nouveau sur un titre de colonne pour inverser l'ordre de tri (de croissant à décroissant).
- Pour faire défiler les éléments dans le gestionnaire Mes classeurs, cliquez sur la barre de défilement ou sélectionnez-la.
- Pour développer un dossier, pointez vers celui-ci et cliquez sur l'icône associée ou appuyez sur etri . Pour le réduire, cliquez de nouveau sur l'icône ou appuyez sur etri .
- Pour développer tous les dossiers, appuyez sur menu 7. Pour les réduire, appuyez sur menu 8.

#### Changement de nom des dossiers ou des classeurs

Pour renommer un dossier ou un classeur :

- Appuyez sur les touches ▲ et pour mettre en surbrillance le classeur ou le dossier à renommer.
- 2. Appuyez sur menu 2.

*Unsaved Document	(	î
Name 🛆	Size	
Unsaved Document		
🕞 My Documents	844K	
🖻 Backups	ок	
🕞 Calculator	10K	
Document1	2K	
Document2	7K	
Document3	ЗК	
Circles_Equation_of_a_Circle	16K	

Le nom du classeur ou du dossier est mis en surbrillance.

3. Entrez le nouveau nom du dossier ou du classeur et appuyez sur enter pour finaliser le changement.

Remarque : Appuyez sur esc pour annuler l'opération

### Création de dossier

Vous disposez de deux méthodes différentes pour créer un dossier

- Vous pouvez créer un dossier lorsque vous enregistrez un nouveau classeur Les options de menu Enregistrer et Enregistrer sous vous permettent de spécifier un nouveau nom de dossier pour le classeur
- Vous pouvez créer un dossier directement à partir du gestionnaire Mes classeurs Appuyez sur menu 1. Entrez un nom pour le nouveau dossier et appuyez sur appuyez sur appuyer pour le créer.

#### Conventions de dénomination des fichiers et des dossiers

Les noms de dossiers doivent être uniques. Les noms de fichiers et de dossiers peuvent être très longs et contenir la plupart des caractères, y compris des espaces et des signes de ponctuation

**Remarque** : Si vous envisagez de transférer ces classeurs sur votre ordinateur afin de les utiliser dans le logiciel TI-Nspire<sup>™</sup>, il est préférable d'utiliser des noms autorisés sur votre ordinateur. Évitez l'emploi des signes de ponctuation, de \ et /, ainsi que des symboles.

#### Suppression de classeurs et de dossiers

- Appuyez sur ▲ et pour mettre en surbrillance le classeur ou le dossier à supprimer.
- 2. Appuyez sur ctri menu 6.

-ou-

Appuyez sur 🔮.

*Unsaved Document	( <u>)</u>			
Name	1:Open			
🛎 Unsaved Document	2:Send			
🕞 My Documents	3:Cut			
🖻 Backups	4:Copy 5:Paste 6:Delete			
🕞 Calculator				
🗎 Document1				
Document2	7:Rename 8:New Document 9:New Folder			
🗎 Document3				
🕞 Circles_Equation_of_a	_Circle 16K			

Une boîte de dialogue s'affiche et vous invite à confirmer la suppression du fichier ou du dossier.

*Unsaved Document							
Name 🛆 Siz							
Unsaved Document			^				
Confirm Document Delete		4K					
🚡 Do you really want to delete docur	nent	рκ					
Cocument2'?		рκ					
Yes Cancel		2K 7K					
🖹 Document3		ЗK					
Circles_Equation_of_a_Circle		16K					

3. Appuyez sur 🕄 ou enter pour sélectionner Oui.

Le classeur sélectionné est supprimé.

### Duplication de classeurs et de dossiers

Utilisez les options Copier  $\Box$  de Coller  $\Box$  pour dupliquer des classeurs et des dossiers

Pour copier un classeur dans un autre dossier, sélectionnez le dossier voulu, puis collez-y le classeur.

#### Récupération de classeurs supprimés

La plupart des opérations effectuées dans le gestionnaire Mes classeurs peuvent être annulées Appuyez sur etri Z (Annuler) pour annuler la dernière opération jusqu'à restauration du classeur supprimé

## Fermeture d'un classeur

1. Pour fermer un classeur, appuyez sur docr 1 3.

-ou-

Appuyez sur ctrl W.

Si vous avez apporté des modifications au classeur courant, un message vous invite à les enregistrer.

 Cliquez sur Oui pour enregistrer le classeur ou sur Non pour ignorer les modifications apportées.

## Présentation des outils de TI-Nspire™

Cette section offre une présentation des outils utilisés lors du travail avec les classeurs TI-Nspire<sup>™</sup> sur une unité, dont notamment les variables, le catalogue, les symboles et les modèles mathématiques.

#### Création de variables TI-Nspire™

Les variables peuvent être toute partie ou attribut d'un objet, ou d'une fonction créé avec une application. Les attributs pouvant être utilisés comme variables sont, par exemple, la surface d'un rectangle, le rayon d'un cercle, la valeur d'une cellule de feuille de calcul, le contenu d'une colonne ou l'expression d'une fonction. Lorsque vous créez une variable, celle-ci est stockée en mémoire dans l'activité. Des informations supplémentaires sur les variables sont fournies dans le chapitre *Utilisation des variables*.

### Utilisation du Catalogue

Utilisez le catalogue pour accéder à la liste des commandes et fonctions, des unités, symboles et modèles d'expression TI-Nspire<sup>™</sup>. Les commandes et fonctions sont affichées par ordre alphabétique. Les commandes ou les fonctions qui ne commencent pas par une lettre sont regroupées au bas de la liste (&, /, +, -, etc). Pour ouvrir le catalogue :

1. Dans un classeur ouvert, appuyez sur 📾 pour ouvrir le catalogue.

$\sim$	1.1 Vinsaved 🖵 🚳	×
	1: ◙2 2: ∫Σ 3: ∞β 4: ៲∞∰ 5: ∰	
ſ	inString(	
	int(	
	intDiv(	
	<u>}(</u>	
	integral(	
	interpolate(	
	\land 🗹 dd"mm'ss.ss"	
	integral(Expr, Var [, Lower, Upper])	

2. Appuyez sur la touche numérique correspondant à l'onglet.

Par exemple, appuyez sur 2 pour afficher la liste des fonctions mathématiques.

Un exemple de la syntaxe à utiliser pour l'élément s'affiche au bas de l'écran.

**Remarque :** Pour afficher d'autres exemples de syntaxe pour l'élément sélectionné, appuyez sur [tab], puis sur [enter] pour agrandir ou réduire la fenêtre d'aide. Pour revenir à l'élément sélectionné, appuyez sur [tab] [tab].

4. Appuyez sur enter pour insérer l'élément.

#### À propos de la fenêtre Catalogue

La fenêtre du catalogue utilise ces onglets pour classifier les commandes, les caractères spéciaux et les modèles dans les classeurs :

1:	Contient toutes les commandes et fonctions, classées par ordre alphabétique
2: ∫Σ	Contient toutes les fonctions mathématiques
3: <b>∞β</b> °	Affiche une palette de symboles permettant l'insertion de caractères spéciaux
4: 1010	Contient des modèles mathématiques facilitant la création d'objets 2D, notamment des produits, des sommes, des racines carrées et des intégrales
5: 🏢	Affiche les objets de la bibliothèque publique (LibPub)

### CAS:

1: 2	Contient toutes les commandes et fonctions, classées par ordre alphabétique
2: <b>∫</b> Σ	Contient toutes les fonctions mathématiques
3: 🌾	Fournit les valeurs pour les unités de mesure standard
4: ∞β°	Affiche une palette de symboles permettant l'insertion de caractères spéciaux

5: 💷	Contient des modèles mathématiques facilitant la création d'objets 2D, notamment des produits, des sommes, des racines carrées et des intégrales
6: 📕	Affiche les objets de la bibliothèque publique (LibPub)

#### Utilisation des assistants

Certaines fonctions du catalogue sont associées à un assistant conçu pour vous aider à saisir les arguments de fonction correspondants. Pour utiliser un assistant, appuyez sur tab jusqu'à ce que la case **Assistants activés** soit mise en surbrillance. Appuyez sur sur a ou sur enter pour sélectionner la case à cocher.



#### Saisie des caractères spéciaux

Le jeu de symboles comporte un sous-ensemble des objets accessibles via le Catalogue. Pour ouvrir la palette de symboles :

1. Dans un classeur ouvert, appuyez sur 💷.

<b>√</b> 1.	1				*U	nsav	ed 🤜	~		CAPS	<b>(</b>	X
D												
π	е	i	Е	∞	θ	<b>→</b>	_	►	•			
r	g	I	L	=	≠	<	≤	>	≥			
-	+	-	*	•	×	1	÷	^	±			
										 	0/5	⊠ 99
r 	g +	-	*	-	≠ ×	< /	I VI	>	≥ ±		0/3	

- 2. Appuyez sur ∢, ▶, ▲ ou ▼ pour sélectionner un symbole.
- 3. Appuyez sur enter pour insérer le symbole.

#### Saisie d'expressions mathématiques

Utilisez des modèles d'expression pour la création d'objets en deux dimensions, notamment des sommes, des intégrales, des dérivées et des racines carrées. Pour ouvrir la palette d'expressions mathématiques :

1. Dans un classeur ouvert, appuyez sur 🖃.



- 2. Appuyez sur ∢, ▶, ▲ ou ▼ pour sélectionner une expression.
- 3. Appuyez sur 🕄 ou enter pour insérer l'expression.

### Saisie de caractères linguistiques internationaux

Utilisez la touche (P) pour saisir des caractères accentués ou ponctués spéciaux dans les applications (tel que l'éditeur mathématique) qui autorisent la saisie de texte.

- 1. Ouvrez une application telle que l'Éditeur mathématique qui autorise la saisie de texte.
- 2. Entrez le texte voulu.
- 3. Positionnez le curseur après la lettre que vous souhaitez accentuer. Par exemple, mettez en surbrillance la lettre « e » en français.

Appuyez sur (P) sur le clavier. Remarquez que "e" change en "é" Continuez d'appuyer sur (P) jusqu'à ce que vous trouviez la version accentuée du e que vous souhaitez. Appuyez sur (\_\_\_) ou sur la lettre suivante du texte pour accepter le caractère et poursuivre la saisie.
# Utilisation des images

Dans les applications TI-Nspire<sup>™</sup>, vous pouvez utiliser les images à des fins de références, d'évaluations et pédagogiques. Vous pouvez ajouter des images aux applications TI-Nspire<sup>™</sup> suivantes :

- Graphiques & géométrie
- Données & statistiques
- Éditeur mathématique
- Question, y compris Question rapide

Dans les applications Graphiques & géométrie et Données & statistiques, les images sont définies en arrière-plan derrière l'axe et les autres objets. Dans les applications Éditeur mathématique et Question, l'image est définie à l'emplacement du curseur dans le texte (au premier plan).

Vous pouvez insérer les types de fichier image suivants : .jpg, .png ou .bmp.

**Remarque** : La fonction transparence d'un fichier de type .png n'est pas prise en charge. Les arrière-plans transparents s'affichent en blanc.

#### Utilisation des images sur une unité

Sur une unité, vous avez la possibilité de copier des images d'un classeur vers un autre, ou encore de les redimensionner ou de les repositionner au sein d'un classeur. Il est également possible de supprimer des images d'un classeur.

Vous ne pouvez pas ajouter ni insérer des images dans un classeur lorsque vous utilisez une unité. Néanmoins, vous pouvez transférer un classeur contenant une image depuis votre ordinateur vers une unité.

**Remarque** : Si l'unité ne dispose pas de suffisamment de mémoire pour accueillir un classeur contenant une image, un message d'erreur s'affiche.

#### Copie d'une image

Pour copier une image d'un classeur vers un autre ou d'une page vers une autre au sein d'un même classeur, procédez comme suit :

- 1. Ouvrez le classeur qui contient l'image que vous voulez copier.
- 2. Sélectionnez l'image.

- Dans les applications Question et Éditeur mathématique, déplacez le curseur sur l'image et appuyez sur <sup>(2)</sup>/<sub>(2)</sub>.
- Dans l'application Graphiques & géométrie, appuyez sur menu 122.
- Dans l'application Données & statistiques, appuyez sur menu 36.

Une bordure apparaît autour de l'image.

- 3. Appuyez sur ctrl menu, puis cliquez sur **Copier**. Vous pouvez également appuyer sur ctrl **C**.
- 4. Ouvrez le classeur dans lequel vous voulez coller l'image ou sélectionnez une page dans le classeur actif.

**Remarque** : Si vous ouvrez un nouveau classeur, vous serez invité à enregistrer et fermer le classeur actif.

5. Appuyez sur ctrl V.

**Remarque** : Si vous collez une image dans l'application Graphiques & géométrie, appuyez sur enter, puis sur etra V.

L'image est copiée dans la page du classeur.

#### Repositionnement d'une image

Pour repositionner une image sur une page, procédez comme suit :

- 1. Ouvrez le classeur et naviguez vers la page qui contient l'image.
- 2. Sélectionnez l'image.
  - Dans les applications Question et Éditeur mathématique, déplacez le curseur sur l'image et appuyez sur la touche , tout en la maintenant enfoncée, puis relâchez. L'image apparaît ombrée.
  - Dans l'application Graphiques & géométrie, appuyez sur menu 122.
  - Dans l'application Données & statistiques, appuyez sur menu 36.
     Une bordure apparaît autour de l'image.
- 3. Déplacez l'image.
  - Dans les applications Question et Éditeur mathématique, déplacez le curseur vers le nouvel emplacement et appuyez sur [2].
  - Dans les applications Graphiques & géométrie et Données & statistiques :

- Appuyez sur la touche at maintenez-la enfoncée jusqu'à ce que le curseur se transforme en flèche quadrangulaire (<sup>1</sup>/<sub>1</sub>).
   L'image flotte en arrière-plan et la bordure se transforme en ligne en pointillés.
- Déplacez votre doigt sur le pavé tactile pour déplacer l'image vers le nouvel emplacement, puis appuyez sur 🕄 ou enter pour positionner l'image.

#### Redimensionnement d'une image

Pour redimensionner une image sur une page, procédez comme suit :

- 1. Ouvrez le classeur qui contient l'image.
- 2. Sélectionnez l'image.
  - Dans les applications Question et Éditeur mathématique, ou dans Question rapide, déplacez le curseur sur l'image et appuyez sur la touche , tout en la maintenant enfoncée, puis relâchez. L'image apparaît ombrée.
  - Dans l'application Graphiques & géométrie, appuyez sur menu 122.
  - Dans l'application Données & statistiques, appuyez sur menu 36.
     Une bordure apparaît autour de l'image.
- 3. Déplacez le curseur vers l'un des angles.

Le curseur se transforme en flèche de direction quadrangulaire (\*\*).

**Remarque** : Si vous déplacez le curseur sur le bord d'une image, celui-ci se transforme en flèche bidirectionnelle. Vous pouvez faire glisser l'image vers la gauche ou la droite pour la redimensionner, mais elle sera déformée.

4. Appuyez sur 🖹.

L'outil 획 est activé.

5. Déplacez votre doigt sur le pavé tactile dans n'importe quelle direction pour redimensionner l'image.

Une ligne en pointillés apparaît pour indiquer la nouvelle taille.

6. Pour accepter la nouvelle taille, appuyez sur 🕄 ou enter.

#### Suppression d'une image

Pour supprimer une image d'une page, procédez comme suit :

- 1. Ouvrez le classeur qui contient l'image.
- 2. Sélectionnez l'image.
  - Dans les applications Question et Éditeur mathématique, déplacez le curseur sur l'image et appuyez sur la touche , tout en la maintenant enfoncée, puis relâchez. L'image apparaît ombrée.
  - Dans l'application Graphiques & géométrie, appuyez sur menu 122.
  - Dans l'application Données & statistiques, appuyez sur menu 36.
     Une bordure apparaît autour de l'image.
- 3. Appuyez sur ctrl menu, puis sélectionnez Supprimer.

L'image est supprimée.

**Remarque** : Dans les applications Question et Éditeur mathématique, vous pouvez également appuyer sur et pour supprimer une image sélectionnée.

# Utilisation du logiciel TI-Nspire<sup>™</sup> CX Navigator<sup>™</sup> version Enseignant en classe

Si la version Enseignant du logiciel TI-Nspire™ CX Navigator™ est utilisée dans votre classe, vous devrez vous connecter à la classe afin de pouvoir communiquer avec l'ordinateur de l'enseignant. L'enseignant peut communiquer avec votre unité pour :

- Envoyer des fichiers
- Collecter des fichiers
- Supprimer des fichiers
- Envoyer des questions rapides et recevoir les réponses aux questions rapides

L'enseignant peut également mettre votre unité en pause avant de la redémarrer. Lorsque votre classe est mise en mode pause, vous recevrez un message sur votre unité. Vous ne pouvez pas vous servir de l'unité tant que l'enseignant ne désactive pas le mode pause.

#### Utilisation du matériel de communication sans fil

Les enseignants se servant du logiciel TI-Nspire<sup>™</sup> CX Navigator<sup>™</sup> Teacher Software en classe peuvent connecter des stations de connexion sans fil ou des adaptateurs réseau aux unités TI-Nspire<sup>™</sup> CX des élèves. Ces unités peuvent ensuite être connectées sans fil à un point d'accès connecté à l'ordinateur de l'enseignant.

Les dispositifs suivants peuvent être connectés à une unité TI-Nspire™ CX ou TI-Nspire™ CX CAS :

- Adaptateur réseau sans fil TI-Nspire™ CX v2 (bande 2,4 GHz ou 5,0 GHz)
- Adaptateur réseau sans fil TI-Nspire<sup>™</sup> (2,4 GHz)
- Station de connexion sans fil TI-Nspire<sup>™</sup> Navigator<sup>™</sup> (2,4 GHz)

#### Connexion d'un adaptateur sans fil à une unité CX

Remarque : la batterie de l'unité alimente l'adaptateur sans fil.

1. Placez l'adaptateur sans fil sur l'unité en veillant à aligner le connecteur de l'adaptateur sur celui de l'unité (placé sur sa partie supérieure).

Adaptateur réseau sans fil (appartenant à l'établissement)



 Faites glisser l'adaptateur dans la position prévue en vous assurant que les repères situés de part et d'autre de l'adaptateur coulissent dans les rainures des parois de l'unité.



3. Appuyez fermement sur l'adaptateur pour le mettre en place de sorte qu'il soit installé sur le haut de l'unité, comme décrit dans l'illustration suivante.



**Remarque** : il est possible de charger l'unité TI-Nspire<sup>™</sup> CX alors que l'adaptateur sans fil y est connecté.

#### Connexion d'une station de connexion sans fil à une unité

1. Faites glisser le dispositif de verrouillage au dos de la station de connexion sans fil sur la position ARRÊT.



 Pour fixer l'unité, orientez son écran vers le haut et faites glisser l'unité sur le dessus de la station de connexion. Veillez à bien introduire les deux côtés de l'unité dans les deux repères latéraux.



- Pour une connexion optimale, une bonne mise en place est nécessaire. Lorsqu'elle est correctement connectée, l'unité semble reposer sur le dessus de la station.
- 4. Verrouillez l'unité en position en faisant glisser le dispositif de verrouillage qui se trouve au dos de la station de connexion sur la position MARCHE.



#### Connexion au système TI-Nspire™ CX Navigator™

Pour accéder au réseau TI-Nspire<sup>™</sup> CX Navigator<sup>™</sup>, vous devez vous connecter au réseau à partir de votre unité. Avant de pouvoir vous connecter, l'enseignant doit effectuer les tâches suivantes :

- Démarrer une session sur son ordinateur.
- Vous fournir le nom du réseau, un nom d'utilisateur et, le cas échéant, un mot de passe.

**Remarque** : Procédez comme suit pour vous connecter à un réseau si l'unité est dotée de la version 3.2 ou ultérieure du système d'exploitation.

#### Connexion au réseau

- 1. Connectez un adaptateur sans fil ou une station de connexion sans fil à l'unité.
- Assurez-vous que l'unité TI-Nspire<sup>™</sup> est prête pour la connexion ; l'icône **1** doit clignoter.
- 3. Effectuez l'une des actions suivantes :

- À partir de l'écran d'accueil, appuyez sur 5 5.
- À partir d'un classeur ouvert, appuyez sur docv 8.

La boîte de dialogue Connexion à la classe s'ouvre et le dernier réseau associé au client sans fil s'affiche.

ft	<b>ک</b> ۲
Login to Class	
Network:	
0009371F0B08	
User Name: jgarcia	]
Password: aaa	
Network	in Cancel

**Remarque** : Si l'unité est raccordée à l'ordinateur via le câble USB, aucun nom de réseau ne s'affiche à l'écran et vous pouvez poursuivre la connexion.

4. Si le nom du réseau qui s'affiche est correct, cliquez sur **Connexion**. Si le réseau est incorrect, cliquez sur **Réseau**.

L'écran de l'unité affiche le dernier réseau auquel le client a été associé ainsi que les autres réseaux qui se trouvent à portée.



5. Sélectionnez le réseau dans la liste, puis cliquez sur Connecter.

L'écran de connexion indique l'état de connexion ainsi que le nom du réseau une fois la connexion établie.

- 6. Saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe.
- 7. Sélectionnez Connexion.

L'écran Connexion établie s'affiche.

Login Successful
You are logged in as user: John
ОК

8. Cliquez sur OK.

#### Icônes d'état de connexion de l'unité TI-Nspire™

Les icônes affichées sur l'écran des unités TI-Nspire<sup>™</sup> CX, TI-Nspire<sup>™</sup> CX CAS, TI-Nspire<sup>™</sup> et TI-Nspire<sup>™</sup> CAS indiquent l'état de la connexion entre l'unité et le point d'accès, l'adaptateur sans fil, la station de connexion ou le réseau TI-Navigator<sup>™</sup>. Les informations d'état fournies par les icônes sont les suivantes.

lcône de barre d'outils	État	Signification
(((	Clignotant	L'unité recherche un point d'accès.
(65	Fixe	L'unité a détecté un point d'accès.
(fr	Fixe	L'unité ne communique pas avec l'adaptateur ou la station de connexion. Déconnectez l'unité de l'adaptateur ou de la station de connexion, attendez que l'icône disparaisse, puis reconnectez-la.
U	Clignotant	L'unité est connectée au réseau et est prête pour l'ouverture d'une session utilisateur.

lcône de barre d'outils	État	Signification
U	Fixe	L'unité est connectée au réseau.

#### Présentation de Transfert de fichier

Au cours d'une session, un enseignant peut envoyer des fichiers sur les unités des élèves et collecter ou supprimer des fichiers à partir de leurs unités.

**Remarque** : Avant le début du cours, les enseignants peuvent organiser des opérations d'envoi et de collecte de fichiers. Lorsque vous vous connectez, les fichiers sont envoyés ou collectés. Si le professeur a organisé des opérations d'envoi et de collecte de fichiers, vous ne verrez que la boîte de dialogue de la dernière opération réalisée.

#### Ouverture des fichiers envoyés

Quand l'enseignant fait parvenir un fichier à votre unité, la boîte de dialogue Transfert terminé apparaît.



 Cliquez sur Ouvrir pour ouvrir le fichier. Si l'enseignant envoie plusieurs fichiers, le dernier fichier de la liste s'ouvrira.

**Remarque** : Les fichiers sont reçus dans l'ordre alphabétique, quelle que soit la date à laquelle ils ont été envoyés. Le dernier fichier de la liste est le dernier de l'ordre l'alphabétique.

 Cliquez sur Aller à pour vous rendre à l'emplacement où le fichier a été envoyé sur l'unité. Le nom du fichier est en surbrillance. Vous pouvez ouvrir ce fichier ou naviguer jusqu'à un autre fichier. Si l'enseignant envoie plusieurs fichiers, le dernier fichier classé par ordre alphabétique de la liste est en surbrillance.

 Cliquez sur Annuler pour fermer la boîte de dialogue sans ouvrir le fichier. Votre unité retourne à l'état dans lequel elle était quand le message a été envoyé.

#### Collecte ou suppression de fichiers

Votre enseignant peut récupérer ou supprimer des fichiers depuis votre unité au cours d'une session. Par exemple : les professeurs peuvent collecter des devoirs ou supprimer certains fichiers avant un examen. Vous recevez un message quand l'enseignant récupère ou supprime des fichiers de votre unité.

Transfers complete	
All files have been transferred.	
Cancel	

• Cliquez sur Annuler pour fermer le message.

## Configuration des calculatrices

Ce chapitre contient des informations relatives aux tâches suivantes :

- Maintenance de la batterie de l'unité.
- Modification des réglages par défaut.
- Connexion d'un module sans fil lorsque l'unité est utilisée en classe.

#### Vérification de l'état de charge

Pour vérifier l'état de la batterie rechargeable TI-Nspire™ d'une unité :

1. Appuyez sur Ga.

L'écran d'accueil s'affiche.

2. Appuyez sur 5 4 (Réglages > État).

La boîte de dialogue État de l'unité apparaît.

Handheld Status		État
Batteries: 🖬 100% 🔞		ici.
Version: 4.0.0.40	~	
Storage Capacity: 115.2 MB	- 11	
Storage Available: 99.1 MB		
Network: Wireless client is not attached.		
About	ОК	

État de charge indiqué ici.

3. Cliquez sur OK ou appuyez sur enter pour fermer la fenêtre.

**Remarque :** À partir d'un classeur ouvert, appuyez sur docr **7 4** (docr **> Réglages et état > État**).

#### Recharge de l'unité

Pour recharger la batterie rechargeable TI-Nspire<sup>™</sup> de l'unité, vous pouvez la raccorder à l'une des sources d'alimentation suivantes :

- Un câble USB standard connecté à un ordinateur
- Un chargeur mural USB TI (vendu séparément)
- Une station d'accueil TI-Nspire<sup>™</sup> CX si vous vous trouvez dans une salle de classe.

Le temps nécessaire pour charger la batterie peut varier, mais dans des conditions normales, cette opération prend environ six heures. Il n'est pas nécessaire d'enlever la batterie rechargeable TI-Nspire™ de l'unité pour la recharger. Elle fonctionne normalement lorsqu'elle est raccordée à un dispositif de charge.

#### Charge de la batterie à partir d'un ordinateur

Pour recharger une unité à partir d'un ordinateur, vous devez installer un pilote USB TI-Nspire<sup>™</sup>. Des pilotes USB sont fournis en standard avec tous les logiciels TI-Nspire<sup>™</sup>, notamment :

- Logiciel TI-Nspire<sup>™</sup> CX version enseignant
- Logiciel TI-Nspire<sup>™</sup> CX CAS version enseignant
- TI-Nspire<sup>™</sup> CX Student Software
- Logiciel TI-Nspire<sup>™</sup> CX CAS version élève
- Logiciel TI-Nspire<sup>™</sup> CX Navigator<sup>™</sup> version Enseignant
- Logiciel TI-Nspire<sup>™</sup> CX CAS Navigator<sup>™</sup> version enseignant

Pour télécharger un logiciel avec un pilote, accédez au site Internet education.ti.com/software.

#### Explication des priorités des sources d'alimentation

Lorsque la batterie rechargeable TI-Nspire<sup>™</sup> est complètement chargée, l'alimentation de l'unité s'effectue en respectant les priorités suivantes :

- L'alimentation s'effectue tout d'abord à partir d'une source d'alimentation externe, telle que celles ci-dessous :
  - Un ordinateur connecté via un câble USB standard
  - Un chargeur mural agréé (vendu séparément)
- Ensuite, à partir de la batterie rechargeable TI-Nspire™

# Mise au rebut sans danger des batteries usagées, conformément à la réglementation en vigueur

Ne pas abîmer, percer, écraser ni incinérer les piles. Les batteries peuvent éclater ou exploser et libérer des substances chimiques dangereuses. Jeter les batteries usagées conformément à la réglementation locale.

#### Changement des réglages de l'unité

Les options du menu Réglages vous permettent de modifier ou d'afficher les réglages suivants :

- Changer de langue
- Réglages (Classeur et Graphiques et géométrie)
  - Définissez ou restaurez les réglages des classeurs ouverts et de l'application Scratchpad.
  - Définissez ou restaurez les réglages par défaut de l'unité.
- Configuration de l'unité
- État
- Connexion

**Remarque** : Certaines options peuvent ne pas être disponibles dans certaines situations. Les options non disponibles sont désactivées.

#### Ouverture du menu Réglages

 À partir de l'écran d'accueil, appuyez sur 5 ou utilisez le pavé tactile pour sélectionner Réglages.

Le menu Réglages s'affiche.



#### Changement de langue de préférence

Pour changer de langue de préférence, procédez de la façon suivante :

- 1. À partir de l'écran d'accueil, appuyez sur 5 ou sélectionnez **Réglages** pour ouvrir le menu.
- À partir du menu, sélectionnez Changer la langue ou appuyez sur 1. La boîte de dialogue Changer la langue s'affiche.

Change Language		
Language:	English (U.S.) →	
	OK Cance	

- 3. Appuyez sur ) pour ouvrir la liste déroulante.
- Appuyez sur pour mettre en surbrillance le nom du dossier, puis appuyez sur ou enter pour le sélectionner.
- 5. Appuyez sur tab pour mettre le bouton **OK** en surbrillance, puis appuyez sur 🕄 ou enter pour enregistrer la langue.

#### Personnalisation de la configuration de l'unité

Les options de configuration de l'unité vous permettent de personnaliser les options en fonction de vos besoins.

- Taille de la police (petite, moyenne ou grande).
- Alimentation en mode veille. (1, 3, 5, 10 ou 30 minutes).
  - Utilisez cette option pour prolonger la durée de vie des batteries.
  - Par défaut, l'unité s'arrête automatiquement après trois minutes d'inactivité.
- Hibernation (1, 2, 3, 4, 5 jours ou jamais).
  - Utilisez cette option pour prolonger la durée de vie de la batterie.
  - Lorsque vous activez le mode Hibernation, l'unité enregistre le travail en cours dans la mémoire.
  - Lorsque vous rallumez l'unité, le système redémarre et ouvre le travail enregistré.
- Vitesse du pointeur (lent, normal ou rapide).
- Atténuation automatique (30, 60, ou 90 secondes et deux ou cinq minutes).
- Activer tapoter pour pouvoir cliquer.

#### Modification des options de configuration de l'unité

 À partir de l'écran d'accueil, appuyez sur 5 3 (Réglages > Configuration de l'unité).

Handheld Setup Font Size: Medium Power Standby: 3 Minutes Hibernate: 4 Days Pointer Speed: Normal Auto Dim: 90 Seconds Restore OK Cancel

La boîte de dialogue Configuration de l'unité s'affiche.

- 2. Appuyez sur tab jusqu'à ce que la catégorie désirée soit mise en surbrillance.
- 3. Appuyez sur ) pour afficher la liste des réglages possibles.
- 5. Appuyez sur 🕄 ou enter pour sélectionner le nouveau réglage.
- Une fois les réglages modifiés pour répondre à vos besoins, appuyez sur la touche tab de façon à mettre en surbrillance le bouton OK, puis sur appliquer vos changements

**Remarque :** Cliquez sur **Restaurer** pour rétablir les réglages par défaut de l'unité.

#### Personnalisation des réglages du classeur

Les réglages du classeur contrôlent la façon dont l'unité affiche et interprète les informations des classeurs

TI-Nspire<sup>™</sup> et de Scratchpad. Tous les nombres, y compris les éléments de matrices et de listes, sont affichés selon les réglages du classeur. Vous pouvez modifier les réglages par défaut à tout moment et spécifier les réglages pour un classeur particulier.

Les réglages du classeur et leurs valeurs possibles sont indiqués dans le tableau suivant.

Champ	Valeurs		
Afficher les chiffres	Flottant Flottant 1 - Flottant 12 Fixe 0 - Fixe 12		
Angle	Radian Degré Grade		
Format Exponentiel	Normal Scientifique Ingénierie		
Réel ou complexe	Réel Rectangulaire Polaire		
Mode de calcul	Auto CAS : Exact Approché <b>Remarque :</b> Le mode Auto affiche un résultat qui n'est pas un nombre entier sous forme fractionnaire, excepté si un nombre décimal est utilisé dans l'activité. Le mode Exact (CAS) affiche un résultat qui n'est pas un nombre entier sous forme fractionnaire ou symbolique, excepté si un nombre décimal est utilisé dans l'activité.		
Format Vecteur	Rectangulaire Cylindrique Sphérique		
Base	Décimale Hexadécimale Binaire		
Système d'unités	SI Eng/US		

Champ	Valeurs
(CAS)	

#### Modification des réglages par défaut du classeur

Suivez la procédure ci-dessous pour définir les réglages par défaut des classeurs TI-Nspire™ et de Scratchpad.

- 1. Enregistrez, puis fermez tous les classeurs ouverts.
- À partir de l'écran d'accueil, appuyez sur 5 2 (Réglages > Réglages du classeur).

La boîte de dialogue Réglages du classeur s'affiche.

**Remarque** : Si un classeur est ouvert, la boîte de dialogue contiendra également un bouton **OK**. Si vous cliquez sur **OK**, les réglages sont uniquement appliqués au classeur ouvert.

Document Settings	
Display Digits:	Float 6 📄 🗖
Angle:	Radian
Exponential Format:	Normal
Real or Complex:	Real 📄
Calculation Mode:	Auto
Vector Format:	Rectandular 📄 🗹
? Restore M	lake Default Cancel

3. Appuyez sur tab pour parcourir la liste des réglages. Appuyez sur ▲ pour revenir vers le haut de la liste.

Une bordure foncée s'affiche autour du champ actif.

- Appuyez sur 
   pour ouvrir la liste déroulante et afficher les valeurs pour chaque réglage.
- Utilisez les touches ▲ et pour mettre en surbrillance l'option désirée, puis appuyez sur 
   ou enter pour sélectionner la valeur.
- 6. Sélectionnez Réglages par défaut.

La boîte de dialogue Appliquer et enregistrer comme réglages par défaut s'affiche.



 Cliquez sur OK pour enregistrer tous les réglages comme valeurs par défaut applicables à tous les classeurs TI-Nspire<sup>™</sup> et à l'application Scratchpad.

#### Changement des réglages dans un classeur TI-Nspire™

Pour changer les réglages d'un classeur TI-Nspire<sup>™</sup> ouvert, procédez de la manière suivante. Vous pouvez appliquer les réglages à ce classeur seulement, ou choisir d'en faire les réglages par défaut pour le classeur ouvert ainsi que tous les futurs classeurs.

 À partir d'un classeur ouvert, appuyez sur Gen 5 2 (Gen > Réglages > Réglages du classeur).

La boîte de dialogue Réglages du classeur s'affiche.

Document Settings	
Display Digits:	Float 6
Angle:	Degree
Exponential Format:	Normal
Real or Complex:	Real
Calculation Mode:	Auto
Vector Format:	Rectandular 🛛 🗹
? Restore Ma	e Default OK Cancel

 Appuyez sur tab pour parcourir la liste des réglages. Appuyez sur ▲ pour revenir vers le haut de la liste.

Une bordure foncée s'affiche autour du champ actif.

- Une fois le réglage souhaité atteint, appuyez sur 
  pour ouvrir la liste déroulante et afficher les valeurs pour chaque réglage.
- Utilisez les touches ▲ et ▼ pour mettre en surbrillance l'option désirée, puis appuyez sur (a) ou enter pour sélectionner la valeur.
- Pour appliquer les réglages au classeur ouvert uniquement, cliquez sur OK ou appuyez sur a ou enter .

L'écran d'accueil s'ouvre et les nouveaux réglages sont seulement appliqués au document ouvert.

Pour appliquer les nouveaux réglages au classeur ouvert *et* aux futurs classeurs :

- Sélectionnez Réglages par défaut et appuyez sur 🕄 ou enter.
- Cliquez sur OK pour appliquer les réglages à tous les classeurs ouverts et les enregistrer en tant que réglages par défaut pour les nouveaux classeurs et pour Scratchpad.

#### Rétablir les paramètres du classeur

Pour restaurer les réglages par défaut initiaux d'ouverture ou de création de classeurs et de Scratchpad, procédez de la façon suivante.

 À partir de l'écran d'accueil, appuyez sur 5 2 (Réglages > Réglages du classeur).

La boîte de dialogue Réglages du classeur s'affiche.

2. Utilisez le pavé tactile ou appuyez sur tab pour sélectionner **Restaurer**, puis appuyez sur enter.

La boîte de dialogue Restaurer les valeurs par défaut s'affiche.



- 3. Cliquez sur **OK** pour restaurer les réglages par défaut initiaux.
- 4. Appuyez sur OK ou esc pour revenir à l'écran d'accueil.

#### Personnalisation des réglages Graphiques & Géométrie

Les réglages Graphiques & Géométrie contrôlent l'affichage des informations dans les activités ouvertes et dans les nouvelles activités ultérieures. Lorsque vous personnalisez les réglages d'application, les nouvelles valeurs définies deviennent les réglages par défaut pour tout le travail réalisé dans les applications Graphiques & Géométrie.

Suivez la procédure ci-dessous pour modifier les paramètres Graphiques & Géométrie et définir les nouveaux réglages comme réglages par défaut pour tous les nouveaux classeurs et pour Scratchpad.

- 1. Ouvrez un classeur avec l'application Graphiques & Géométrie activée.
- 2. Appuyez sur menu 9 (menu > Réglages).

La boîte de dialogue Réglages Graphiques & Géométrie s'affiche.

<	Graphs & Geometry Settings	
	Display Digits: Float 3	
	Graphing Angle: Radian	
	Geometry Angle: Degree	
	Automatically hide plot labels	
	Show axis end values	
	Show tool tine for function manipulation	
	Restore Make Default OK Cancel	

3. Appuyez sur tab pour parcourir la liste des réglages. Cliquez sur ▶ pour ouvrir la liste déroulante et afficher les valeurs pour chaque réglage.

Champ	Valeurs		
Afficher chiffres	Auto		
	Flottant		
	Flottant 1 - Flottant 12		
	Fixe 0 - Fixe 12		
Angle représenté	Auto		
	Radian		
	Degré		
	Grade		

Valeurs
Auto
Radian
Degré
Grade

- 5. Dans la partie inférieure de la boîte de dialogue, cochez ou décochez une case pour activer ou désactiver une option.

Case à cocher	Fonction si cochée				
Masquer automatiquement les labels de tracé	Les labels de tracé s'affichent uniquement lorsque vous faites glisser le pointeur de la souris sur un tracé ou que vous le sélectionnez ou saisissez.				
Afficher les valeurs extrêmes des axes	Affiche les valeurs numériques minimale et maximale visibles sur un axe.				
Afficher les aides pour la manipulation des fonctions	Affiche des informations utiles pour la manipulation des représentations graphiques de fonction.				
Rechercher automatiquement les points d'intérêt	Affiche les zéros, les minima et maxima des fonctions et des objets représentés pendant le tracé.				
Forcer les mesures des angles des triangles géométriques aux valeurs	Restreint les mesures des angles d'un triangle aux valeurs entières lorsque vous créez ou modifiez le triangle. Ce réglage ne s'applique que dans l'affichage Géométrie avec l'unité d'angle de géométrie définie sur degré ou grade. Il ne s'applique pas aux triangles analytiques avec				

Case à cocher	Fonction si cochée			
entières	l'affichage Graphiques ou aux triangles analytiques dans la zone analytique de l'affichage Géométrie. Ce réglage n'affecte pas les angles existants et ne s'applique pas lors de la construction d'un triangle basé sur des points précédemment insérés. Par défaut, ce réglage est désélectionné.			
Nommer les points automatiquement	Applique les noms $(A, B,, Z, A_1, B_1, \text{etc.})$ aux points, aux droites et aux sommets des formes géométriques pendant que vous les dessinez. La séquence de nommage commence à $A$ pour chaque page d'un classeur. Par défaut, ce réglage est désélectionné. <b>Remarque</b> : Si vous créez un nouvel objet qui utilise des points existants n'ayant pas de noms, ces points ne sont pas automatiquement nommés dans l'objet terminé.			

- 6. Sélectionnez l'une des options suivantes :
  - Pour appliquer des réglages personnalisés à TOUS les classeurs Graphiques & Géométrie, cliquez sur Réglages par défaut. Lorsque la boîte de dialogue Appliquer et enregistrer comme réglages par défaut s'affiche, cliquez sur OK.
  - Pour appliquer les réglages au classeur ouvert uniquement, cliquez sur **OK**.
  - Pour restaurer les réglages par défaut, cliquez sur Restaurer. Lorsque la boîte de dialogue Restaurer les valeurs par défaut s'affiche, cliquez sur OK.
  - Cliquez sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue sans apporter de modifications.

#### Affichage de l'état de l'unité

L'écran État de l'unité présente les informations suivantes sur l'état actuel de l'unité :

- État de charge pour la batterie rechargeable
- Version du logiciel
- Capacité de stockage et quantité de stockage disponible
- Réseau (le cas échéant)
- · Votre nom de connexion élève et si vous êtes connecté
- À propos

#### Ouverture de l'écran État de l'unité

1. À partir de l'écran d'accueil, appuyez sur 5 4 (Réglages > État).

L'écran État de l'unité s'affiche.



2. Cliquez sur OK pour fermer l'écran État de l'unité.

#### Affichage des informations relatives à l'unité

L'écran À propos fournit des informations complémentaires sur le type de l'unité, la version du système d'exploitation (O.S) et l'ID du produit.

- À partir de l'écran d'accueil, appuyez sur 5 4 (Réglages > État).
   L'écran État de l'unité s'affiche.
- 2. Cliquez sur À propos pour afficher les détails sur l'unité.



- 3. Cliquez sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue À propos.
- 4. Cliquez sur OK pour revenir à l'écran d'accueil.

#### Remplacement des batteries rechargeables TI-Nspire™

Lors du remplacement de la batterie rechargeable TI-Nspire<sup>™</sup>, suivez la procédure ci-dessous pour sa mise en place dans l'unité.

**Remarque :** Il se peut que votre unité ne corresponde pas exactement à ces illustrations. Certains modèles utilisent une batterie avec un connecteur relié par des fils. D'autres modèles utilisent une batterie avec le connecteur intégré dans la batterie.

1. Utilisez un petit tournevis pour dégager le capot qui se trouve au dos de l'unité.



2. Procédez au retrait du panneau.



- 3. Retirez la batterie usagée.
- 4. (Nécessaire uniquement si l'ancienne batterie dispose d'un connecteur blanc relié par des fils.) Insérez le connecteur de la nouvelle batterie dans la prise jack située sur la partie supérieure du compartiment de la batterie. Rangez le câble dans le compartiment de façon à le protéger.



5. Insérez la batterie dans son compartiment.



6. Replacez le panneau arrière et fixez-le à l'aide d'un tournevis.



## Connexion d'unités et transfert de fichiers

Ce chapitre explique comment connecter deux unités TI-Nspire<sup>™</sup> CX entre elles, comment relier les unités à un ordinateur et comment transférer des fichiers entre eux.

Les unités TI-Nspire<sup>™</sup> sont équipées d'un port USB permettant de les connecter à une autre unité TI-Nspire<sup>™</sup> ou à un ordinateur.

#### Connexion d'unités

#### Utilisation de câbles USB

Vous pouvez utiliser les câbles USB pour connecter deux unités TI-Nspire<sup>™</sup>, pour brancher une calculatrice TI-Nspire<sup>™</sup> à un ordinateur ou encore pour connecter entre elles deux unités TI-Nspire<sup>™</sup> utilisant le clavier TI-Nspire<sup>™</sup> TI-84 Plus.





Câble de connexion USB TI-Nspire<sup>™</sup> permettant de relier une unité à un ordinateur.

Mini-câble USB TI-Nspire<sup>™</sup> permettant de connecter deux unités TI-Nspire<sup>™</sup>

#### Connexion de deux unités TI-Nspire™ à l'aide du mini-câble USB

Vous pouvez connecter deux unités dans la mesure où elles utilisent toutes les deux le même clavier. Vous ne pouvez pas connecter une unité utilisant le clavier TI-Nspire™ TI-84 Plus à une unité équipée du clavier TI-Nspire™ en natif.



#### Pour connecter les unités :

- 1. Branchez fermement l'une des deux extrémités du mini-câble USB sur le port USB.
- 2. Branchez l'autre extrémité du câble sur le port USB de l'unité réceptrice

#### Connexion de l'unité TI-Nspire™ à un ordinateur

- 1. Branchez fermement l'extrémité du mini-câble USB sur le port situé sur le haut de l'unité.
- 2. Branchez fermement l'extrémité USB du câble sur le port USB de l'ordinateur.

#### Transfert de fichiers entre unités

Vous pouvez envoyer des classeurs, des fichiers de système d'exploitation (O.S), ainsi que d'autres dossiers vers une autre unité TI-Nspire™.

#### Règles applicables au transfert de fichiers et de dossiers

- La fonction de transfert s'applique aux fichiers de classeurs et de système d'exploitation (O.S).
- Les systèmes d'exploitation ne sont pas interchangeables entre les différents types d'unités. Par exemple, il est impossible de transférer un système d'exploitation CAS vers une unité non-CAS.
- Si un classeur de même nom que celui que vous souhaitez transférer existe déjà sur l'unité TI-Nspire<sup>™</sup> réceptrice, ce dernier est renommé. Le système ajoute un chiffre à la fin de son nom afin de le rendre unique. Par exemple, si le fichier Mesdonnées existe sur l'unité TI-Nspire<sup>™</sup> réceptrice, il est renommé en Mesdonnées(2).

Les deux unités affichent dans ce cas un message indiquant le nouveau nom.

- La longueur maximale d'un nom de fichier est de 255 caractères, chemin complet compris. Si un fichier transféré porte le même nom qu'un fichier existant sur l'unité nomade réceptrice et si ce nom contient déjà 255 caractères, le nom du fichier transféré est raccourci pour permettre au système d'appliquer la règle de changement de nom décrite au paragraphe précédent.
- Toutes les variables associées au classeur transféré sont jointes lors du transfert.
- Le transfert est interrompu après 30 secondes.

Attention : Certains anciens modèles d'unités TI-Nspire<sup>™</sup> ne peuvent pas recevoir des classeurs, mais seulement des fichiers. Si un message d'erreur s'affiche lors de l'envoi d'éléments vers un ancien modèle d'unité TI-Nspire<sup>™</sup>, reportez-vous à la section *Messages d'erreur et de notification standard*.

#### Envoi d'un classeur ou dossier vers une autre unité

- 1. Assurez-vous que les deux unités sont connectées.
- 2. Ouvrez le navigateur de fichiers Mes Classeurs et localisez le fichier ou le dossier à transférer.

- 3. Appuyez sur les touches 5 et 6 du pavé tactile pour mettre en surbrillance le classeur ou le dossier à envoyer.
- Appuyez sur docr 1 6 pour sélectionner Envoyer dans le menu Classeurs.
- 5. Le transfert de fichier commence. Une barre de progression s'affiche pour vous permettre de suivre l'avancement du processus de transfert. Vous pouvez également utiliser le bouton Annuler de la boîte de dialogue Envoi... pour annuler le transfert avant la fin du processus.

Au terme d'un transfert réussi, le message

« <nom du dossier/fichier> transféré comme <nom du dossier/fichier>. » s'affiche. Si le fichier a dû être renommé sur l'unité réceptrice, le nom du nouveau fichier s'affiche dans le message.

#### Réception d'un classeur ou d'un dossier

Aucune intervention de la part de l'utilisateur de l'unité réceptrice TI-Nspire™ n'est requise. Les unités sont automatiquement mises sous tension lorsque le câble de connexion est branché.

Lorsque le processus de transfert s'est déroulé normalement, le message « <nom du fichier/dossier> reçu » s'affiche. Si le fichier a dû être renommé, le nom du nouveau fichier est indiqué dans le message.

Attention : Certains anciens modèles d'unités TI-Nspire<sup>™</sup> ne peuvent pas recevoir des classeurs, mais seulement des fichiers. Si un message d'erreur s'affiche lors de l'envoi d'éléments vers un ancien modèle d'unité TI-Nspire<sup>™</sup>, reportez-vous à la section *Messages d'erreur et de notification standard*.

#### Annulation d'un transfert

- Pour annuler un transfert en cours, cliquez sur le bouton Annuler de la boîte de dialogue affichée sur l'unité émettrice. L'utilisateur de l'une ou l'autre unité peut également appuyer sur esc.
- 2. Appuyez sur esc ou enter pour fermer la fenêtre du message d'erreur de transmission.

#### Transfert de fichiers entre ordinateurs et unités

Dans l'espace de travail Classeurs, les enseignants et les élèves peuvent utiliser la méthode du « glisser-déposer » pour transférer rapidement fichiers et dossiers d'un ordinateur vers une unité nomade et inversement.

- 1. Connectez l'unité à un ordinateur au moyen d'un câble USB standard A/mini-B.
- 2. Dans le logiciel TI-Nspire™, ouvrez l'espace de travail Classeurs.
- 3. Dans la boîte à outils Classeurs, cliquez sur <sup>1</sup> pour ouvrir l'Explorateur de contenu.

Documents Toolbox				
* 🖻	8 🛤			
Somputer			*	Panneau Ordinateur
Look in: TI-Nspire		- ÷	•	
Name 🔺	Size			
🚞 Backups				
Calculator				
🚞 Downloads				
🚞 Examples				
🛅 Folder2				
🛅 Folder3				
Eolder4			•	
Connected Handheld	S		*	Unités connectées
Look in: Connected	Handhelds	- ÷	•	
Name 💌				
🗑 TI-Nspire F926				
			_	

- 4. Sélectionnez le dossier dans lequel se trouve le fichier à transférer.
  - Pour transférer un fichier d'une unité vers un ordinateur, sélectionnez le fichier, puis faites-le glisser pour le déposer dans un dossier contenu dans le panneau Ordinateur.

 Pour transférer un fichier d'un ordinateur vers une unité, sélectionnez le fichier, puis faites-le glisser pour le déposer sur une unité connectée.

**Remarque** : les utilisateurs du logiciel TI-Nspire<sup>™</sup> CX version Enseignant ou du logiciel TI-Nspire<sup>™</sup> CX Navigator<sup>™</sup> version Enseignant peuvent également se servir des options disponibles dans l'espace de travail Contenu afin de transférer des fichiers d'une unité vers un ordinateur.

#### Utilisation de l'option Enregistrer sur l'unité

Dans l'espace de travail Classeurs, vous pouvez également utiliser l'option Enregistrer sur l'unité du menu Fichier pour transférer un fichier vers une unité connectée en choisissant un dossier cible spécifique sur l'unité.

- 1. Assurez-vous que l'unité est bien connectée à l'ordinateur.
- 2. Dans le panneau Ordinateur, sélectionnez le dossier dans lequel se trouve le fichier.
- 3. Sélectionnez le fichier qui vous intéresse.
- Choisissez Fichier > Enregistrer sur l'unité. La fenêtre Enregistrer sur l'unité s'affiche.

S	ave to Handheld			1	x
	Look in: Connecte	ed Handhelds	 •		
	Name 💌				
	📱 TI-Nspire F926				
Ļ					
ľ					
	Document name:	Document1.tns			
				Save	Cancel

5. Double-cliquez sur le nom de l'unité, puis sélectionnez le dossier dans lequel vous souhaitez enregistrer le fichier.
6. Cliquez sur **Enregistrer**. Le fichier est enregistré dans le dossier sélectionné et la fenêtre Enregistrer sur l'unité se ferme.

## Gestion des erreurs provoquées par l'envoi de dossiers

Si un message d'erreur s'affiche après une tentative d'envoi, cela peut signifier que le système d'exploitation de l'unité réceptrice ne prend pas en charge le transfert. Pour résoudre ce problème, mettez à jour l'O.S de l'unité réceptrice et effectuez une nouvelle tentative d'envoi.

Affichage sur	Message et description
Unité émettrice	« Cette structure de dossiers n'est pas priseen charge par la calculatrice réceptrice.La mise à jour de l'O.S de la calculatriceest peut-être nécessaire. Pour cela, vouspouvez utiliser l'option Envoyer OS du menu Mesclasseurs. » OK
	Si un message d'erreur s'affiche lors de l'envoi d'un dossier à un ancien modèle d'unité TI-Nspire™, tentez de mettre à jour l'O.S de l'unité réceptrice. Si le problème persiste, vous devrez peut-être envoyer les fichiers séparément.
Unité émettrice	« Échec du transfert. Vérifiez le câble et réessayez. » OK
	Ce message s'affiche lorsque le câble de connexion n'est pas branché au port de communication de l'unité nomade émettrice. Débranchez, puis rebranchez le câble et relancez l'opération de transfert. Cliquez sur <b>OK</b> pour fermer la fenêtre du message de
	transiert. <b>Remarque :</b> il est possible que ce message ne s'affiche pas systématiquement sur l'unité émettrice. En revanche, cette

#### Messages d'erreur et de notification fréquents

Affichage sur	Message et description			
	dernière peut conserver l'état OCCUPÉ jusqu'à l'annulation du transfert.			
Unité émettrice	« L'unité réceptrice ne dispose pas de suffisamment d'espace pour le transfert de fichier(s). » OK			
	Ce message s'affiche lorsque l'unité réceptrice ne dispose pas de suffisamment de mémoire pour recevoir le fichier transféré.			
	L'utilisateur de l'unité réceptrice doit libérer de l'espace afin de pouvoir réceptionner le nouveau fichier. Pour cela : • Supprimez les fichiers inutiles.			
	<ul> <li>Stockez les fichiers sur un ordinateur en vue d'une récupération ultérieure, puis supprimez-les de l'unité TI-Nspire™.</li> </ul>			
Unité émettrice	« <dossier>/<nom de="" fichier=""> transféré comme«<dossier>/<nom de="" fichier(n°)="">. »</nom></dossier></nom></dossier>			
	Ce message s'affiche une fois que l'opération de transfert a abouti, s'il a été nécessaire de renommer le fichier parce qu'un fichier de même nom existait déjà sur l'unité réceptrice. Le fichier transféré est renommé, un chiffre étant ajouté à la fin de son nom. La numérotation du changement de nom débute toujours à (2) et suit une incrémentation d'une unité, le cas échéant.			
Unité émettrice	« <dossier>/<nom de="" fichier=""> transféré comme<dossier>/<nouveau de="" fichier="" nom="">. »</nouveau></dossier></nom></dossier>			
	Ce message indique qu'un nouveau dossier a été créé sur l'unité réceptrice pour stocker le fichier transféré.			

Affichage sur	Message et description
Unité réceptrice	« <dossier>/<nom de="" fichier(x)=""> reçu. »</nom></dossier>
	Ce message indique qu'un classeur du même nom que celui transféré existe déjà sur l'unité réceptrice.
Unité réceptrice	« <nouveau dossier="">/<nouveau de<br="" nom="">fichier&gt;reçu. »</nouveau></nouveau>
	Ce message indique qu'un nouveau dossier a été créé pour stocker le fichier transféré.
Unité réceptrice	« Échec du transfert. Vérifiez le câble et réessayez. » OK
	Ce message indique que le câble de connexion n'est pas branché correctement sur le port de communication de l'unité réceptrice. Débranchez, puis rebranchez le câble et relancez l'opération de transfert. Cliquez sur <b>OK</b> pour fermer la fenêtre du message de transfert.

# Gestion de la mémoire et des fichiers

L'unité TI-Nspire<sup>™</sup> CX est fournie avec une mémoire de 192 Mo. Sur la mémoire totale, 128 Mo sont réservés au stockage Flash et 64 Mo à la RAM. Une fois le système d'exploitation chargé, vous utilisez de la mémoire au fur et à mesure que des classeurs sont créés et stockés sur l'unité. Vous serez peutêtre amené, après plusieurs mois d'utilisation, à libérer de la mémoire ou à restaurer celle-ci. Si la mémoire disponible sur l'unité est insuffisante, choisissez l'une des options suivantes pour restaurer de l'espace sur l'unité :

- · Suppression des classeurs et dossiers devenus inutiles
- Sauvegarde des fichiers et dossiers sur une autre unité ou un autre ordinateur
- Réinitialisation de la mémoire, opération qui supprime la TOTALITÉ des fichiers et dossiers stockés sur l'unité

# Vérification de la mémoire disponible

Procédez de la manière suivante pour afficher la quantité de mémoire (en octets) utilisée par l'ensemble des classeurs et des variables présents sur votre unité.

1. Dans l'écran d'accueil, choisissez l'option État du menu Réglages.

Appuyez sur 🖾 on 5 4.

La fenêtre État de l'unité s'affiche.

Handheld Status	
Batteries: 📑 100% 🛐	
Version: 4.0.0.40	^
Storage Capacity: 115.2 MB	- U
Storage Available: 99.1 MB	
Network: Wireless client is not attached.	
About	ОК

- 2. Afficher le champ **Mémoire disponible** pour déterminer la quantité de mémoire disponible sur l'unité.
- 3. Cliquez sur OK pour revenir à l'écran d'accueil.

## Libération de mémoire

Pour libérer ou récupérer de la mémoire, vous devez supprimer des classeurs et/ou des dossiers de l'unité Si vous souhaitez conserver les classeurs et les dossiers pour une utilisation ultérieure, transférez-les sur une autre unité ou sur un ordinateur en utilisant le logiciel TI-Nspire™.

#### Suppression de fichiers de l'unité

- 1. Appuyez sur from 2 pour ouvrir le navigateur de fichiers Mes classeurs.
- Appuyez sur ▲ ou pour sélectionner le dossier ou le classeur à supprimer.
- 3. Appuyez sur del ou sur ctri menu 6.

Une boîte de dialogue s'affiche, vous invitant à confirmer la suppression.



 Appuyez sur enter pour confirmer ou sur esc pour annuler l'opération. Le dossier/classeur est définitivement supprimé de l'unité.

#### Sauvegarde de fichiers sur une autre unité

- 1. Connectez les deux unités au moyen du câble USB/USB.
- 2. Appuyez sur an 2 pour ouvrir Mes classeurs sur l'unité émettrice.
- Appuyez sur les touches 5 et 6 pour mettre en surbrillance le classeur à envoyer.

- Appuyez sur menu, puis sélectionnez Envoyer ou appuyez sur
   ctri menu 2.
- 5. Une fois le fichier transféré, un message s'affiche sur l'unité réceptrice.

#### Transfert de fichiers sur un ordinateur

Le logiciel TI-Nspire<sup>™</sup> vous permet de transférer des fichiers et des dossiers d'une unité vers un ordinateur.

- 1. Connectez l'unité à l'ordinateur de destination au moyen d'un câble USB standard A/mini-B.
- 2. Dans le logiciel TI-Nspire™, ouvrez l'espace de travail Classeurs.
- Dans la boîte à outils Classeurs, cliquez sur pour ouvrir l'Explorateur de contenu.

Documents Toolbox	
* 🖻 🖩 🛤 🔒	
Computer *	Panneau Ordinateur
Look in: TI-Nspire 💌 🎡 🗸	
Name 🔺 Size	
🛅 Backups 📃	
🛅 Calculator 📃	
🛅 Downloads	
🛅 Examples	
Dider2	
🛅 Folder3	
Folder4	
Connected Handhelds	Panneau Unités connectées
Look in: Connected Handhelds 💌 🎡 🗸	
Name 💌	
🗑 TI-Nspire F926	

- 4. Dans le panneau Ordinateur, naviguez jusqu'au dossier dans lequel vous souhaitez enregistrer les fichiers.
- 5. Dans le panneau Unités connectées, double-cliquez sur le nom de l'unité pour afficher les dossiers et les fichiers qu'elle contient.



- 6. Sélectionnez le fichier ou le dossier que vous souhaitez enregistrer sur l'ordinateur.
  - Cliquez sur le fichier pour sélectionner un fichier ou un dossier à la fois.
  - Pour sélectionner tous les fichiers contenus sur l'unité, sélectionnez le premier de la liste, maintenez la touche **Maj** enfoncée, puis cliquez sur le dernier fichier ou dossier de la liste.
  - Pour sélectionner des fichiers aléatoires (non consécutifs), cliquez sur le premier fichier, puis maintenez la touche Ctrl enfoncée pendant que vous complétez la sélection.

**Remarque** : si vous sélectionnez plusieurs fichiers, ils sont enregistrés sous forme de série de cours (fichier .tilb).

- Faites glisser les fichiers vers le dossier situé dans le panneau Ordinateur ou choisissez Fichier > Enregistrer sous. Les fichiers sont copiés dans le dossier stocké sur l'ordinateur.
- 8. Vérifiez que les fichiers dont vous avez besoin sont disponibles sur l'ordinateur avant de les supprimer de l'unité.

**Remarque** : les utilisateurs du logiciel TI-Nspire<sup>™</sup> CX version Enseignant ou du logiciel TI-Nspire<sup>™</sup> CX Navigator<sup>™</sup> version Enseignant peuvent également se servir des options disponibles dans l'espace de travail Contenu afin de copier des fichiers d'une unité vers un ordinateur.

## Réinitialisation de la mémoire

Procédez de la manière suivante pour supprimer TOUS les fichiers et les dossiers contenus sur l'unité.

Attention : Avant d'effectuer cette opération, pensez à restaurer suffisamment de mémoire disponible en ne supprimant que les données sélectionnées. En cas de réinitialisation de toute la mémoire, les applications préinstallées sur l'unité sont conservées, mais celles qui ont été téléchargées en mode TI-84 sont supprimées.

- 2. Appuyez sur menu pour ouvrir le menu contextuel.
- 3. Sélectionnez **Tout effacer** ou appuyez sur **C**. La boîte de dialogue Perte de données s'ouvre.



4. Cliquez sur OK pour valider la suppression de la mémoire de l'unité.

# Mise à jour du système d'exploitation de l'unité

Pour tirer parti des toutes dernières fonctionnalités et mises à jour de l'unité, téléchargez la version la plus récente des fichiers du système d'exploitation à partir du site Web Education Technology (education.ti.com). Vous pouvez mettre à jour le système d'exploitation (O.S) des unités TI-Nspire<sup>™</sup> à l'aide d'un ordinateur et des logiciels suivants :

- TI-Nspire<sup>™</sup> CX Teacher Software
- TI-Nspire<sup>™</sup> CX Student Software
- TI-Nspire<sup>™</sup> CX CAS Teacher Software
- TI-Nspire<sup>™</sup> CX CAS Student Software
- TI-Nspire<sup>™</sup> CX Navigator<sup>™</sup> Teacher Software
- TI-Nspire<sup>™</sup> CX CAS Navigator<sup>™</sup> Teacher Software

En classe, vous pouvez vous servir des stations d'accueil TI-Nspire<sup>™</sup> pour mettre à jour le système d'exploitation de plusieurs unités à la fois.

Vous avez également la possibilité de transférer l'O.S d'une unité TI-Nspire<sup>™</sup> vers une autre ou d'une unité TI-Nspire<sup>™</sup> CX vers une autre. Sachez cependant que les systèmes d'exploitation des unités ne sont pas interchangeables. Il est en effet impossible de transférer un système d'exploitation CAS vers une unité non-CAS. De même, vous ne pouvez pas transférer un système d'exploitation d'unité TI-Nspire<sup>™</sup> vers une unité TI-Nspire<sup>™</sup> CX.

## Informations importantes à connaître

- Si l'espace disponible sur l'unité de destination est insuffisant pour la mise à jour, un message s'affiche. Pour plus d'informations sur la restauration de la mémoire, consultez la section *Gestion de la mémoire et des fichiers*.
- La mise à jour du système d'exploitation n'entraîne pas la suppression des classeurs de l'utilisateur. Le seul cas dans lequel les classeurs peuvent être affectés par l'installation d'un système d'exploitation est celui où l'O.S de l'unité réceptrice est endommagé. Dans ce cas seulement, les classeurs peuvent être affectés par la restauration du système d'exploitation. Il est conseillé de sauvegarder vos classeurs et dossiers importants avant de procéder à l'installation et à la mise à jour de votre système d'exploitation.

Attention : la mise à jour du système d'exploitation entraîne la suppression de tous les fichiers et applications TI-84. Avant de procéder à cette mise à jour, utilisez TI Connect pour sauvegarder tous vos fichiers et applications TI-84 sur un ordinateur Une fois la mise à jour terminée, vous pouvez les retransférer sur l'unité.

## Avant de commencer

Avant de commencer à télécharger un O.S, assurez-vous que la charge des piles de l'unité est d'au moins 25%.

- Pour vérifier l'état de la pile rechargeable et des piles AAA sur les unités TI-Nspire<sup>™</sup>, appuyez sur ((a) on (5) (4) afin d'ouvrir la boîte de dialogue État de l'unité.

Lorsque l'unité est en mode de téléchargement du système d'exploitation, la fonction APD<sup>™</sup> (Automatic Power Down<sup>™</sup>) est désactivée. Si votre unité reste en mode de téléchargement pendant une durée prolongée avant que vous ne lanciez effectivement le processus de téléchargement, les piles risquent de se décharger. Il vous faudra alors remplacer ou recharger les piles avant de télécharger l'O.S.

# Localisation des mises à jour du système d'exploitation

Pour obtenir les toutes dernières informations concernant les mises à jour du système d'exploitation disponibles, consultez le site Web de Texas Instruments, à l'adresse http://education.ti.com.

Vous pouvez télécharger sur un ordinateur une mise à jour du système d'exploitation à partir du site Web de Texas Instruments et utiliser un câble USB pour installer l'O.S sur votre unité TI-Nspire™. Pour télécharger les mises à jour, vous devez disposer d'une connexion Internet et d'un câble USB adapté.

## Recherche de mises à jour d'O.S pour l'unité

Lorsque vous utilisez le logiciel TI-Nspire™, vous pouvez rapidement déterminer si le système d'exploitation de l'unité est à jour une fois l'unité connectée à un ordinateur.

1. Ouvrez le logiciel TI-Nspire<sup>™</sup> et assurez-vous que l'unité est connectée à votre ordinateur.



- pour ouvrir Dans l'espace de travail Classeurs, cliquez sur 2. l'Explorateur de contenu.
- 3. Dans le panneau Unités connectées, sélectionnez une unité connectée.

Connecte	d Handhelds	*
Look in:	Connected Handhelds 💌 🧯	÷
Name 💌		
🖥 TI-Nspire	e CX C725	

- Sélectionnez Aide > Rechercher les mises à jour d'O.S pour l'unité. 4.
  - Si le système d'exploitation est à jour, la boîte de dialogue Rechercher les mises à jour d'O.S pour l'unité s'affiche et vous indique que l'O.S de votre unité est à jour.



- Si le système d'exploitation n'est pas à jour, la boîte de dialogue ٠ affiche un message indiguant gu'une nouvelle version de l'O.S est disponible.
- Cliquez sur OK pour fermer la boîte de dialogue. 5.

# Mise à jour du système d'exploitation (O.S)

Dans l'application TI-Nspire<sup>™</sup>, vous pouvez choisir de mettre à jour le système d'exploitation sur une unité connectée à partir des espaces de travail et menus suivants :

- Dans toutes les versions du logiciel, vous pouvez choisir Aide > Rechercher les mises à jour d'O.S pour l'unité. Sélectionnez une unité connectée dans l'Explorateur de contenu afin d'activer cette option. Si l'O.S de l'unité n'est pas à jour, la boîte de dialogue indique la mise à disposition d'une version plus récente du système d'exploitation. Pour mettre à jour le système d'exploitation, suivez les instructions.
- Dans toutes les versions du logiciel TI-Nspire<sup>™</sup>, vous pouvez utiliser les options disponibles dans l'espace de travail Classeurs :
  - Ouvrez l'Explorateur de contenu, sélectionnez le nom de l'unité, puis

cliquez sur 📽 et choisissez Installer l'O.S.

-0U-

- Choisissez Outils > Installer I'O.S sur I'unité.
- Les utilisateurs de la version Enseignant du logiciel TI-Nspire™ peuvent se servir des options disponibles dans l'espace de travail Contenu :
  - Dans le panneau Ressources, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nom d'une unité connectée, puis sélectionnez Installer l'O.S sur l'unité.

-OU-

- Sélectionnez le nom de l'unité dans le panneau Aperçu, cliquez sur

dans le panneau Aperçu, puis choisissez Installer l'O.S sur l'unité.
–OU–

- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nom de l'unité et sélectionnez **Installer l'O.S sur l'unité**.

## Procédure de mise à jour de l'O.S

Lorsque vous choisissez de mettre à jour le système d'exploitation d'une unité, la boîte de dialogue Sélectionner fichier O.S s'affiche.

Select Handhel	d OS File		-		1	x
Look <u>I</u> n: 🛅	Downloads			•	🗎 🕎 🖥	
TI-Nspire.	tco					
Ella Nama	[		 			
Files of Type:	Handbeld OS Fi	le .				
r nes or type.	Inananala 0011					
				-Ins	stall OS	<u>C</u> ancel

Le fichier affiché pour la sélection utilise par défaut le type de fichier requis par l'unité choisie.

- 1. Sélectionnez le fichier O.S approprié :
  - Si vous procédez à la mise à jour d'une unité TI-Nspire™ CX, sélectionnez TI-Nspire.tco.
  - Si vous procédez à la mise à jour d'une unité TI-Nspire™ CX CAS, sélectionnez TI-Nspire.tcc.
  - Si vous procédez à la mise à jour d'une unité TI-Nspire™, sélectionnez TI-Nspire.tno.
  - Si vous procédez à la mise à jour d'une unité TI-Nspire™ CAS, sélectionnez TI-Nspire.tnc.
- Cliquez sur Installer I'O.S pour télécharger le système d'exploitation et mettre à jour l'unité. Le message de confirmation « Le système d'exploitation de l'unité va être mis à jour. Les données non enregistrées seront perdues. Voulez-vous continuer? » s'affiche.
- Cliquez sur **Oui** pour continuer. La boîte de dialogue Installation de l'O.S s'ouvre, indiquant la progression du téléchargement. Ne déconnectez pas l'unité.

Installing OS	×
Installing OS	
IMPORTANT! Do not disconnect during OS installation.	
C	ancel

 Une fois le téléchargement terminé, la boîte de dialogue d'informations s'ouvre, indiquant que le fichier de l'O.S a bien été transféré sur l'unité. Vous pouvez déconnecter l'unité.

Informa	tion
i	The OS file has been successfully transferred to the handheld. The handheld will take a few moments to install the OS and restart. If you wish, you can disconnect the handheld from the computer now.
	ОК

- 5. Cliquez sur **OK**. Le système d'exploitation mis à jour est installé sur l'unité. Une fois la mise à jour terminée, l'unité redémarre.
- 6. Sur l'unité, suivez les instructions affichées pour :
  - Sélectionner la langue à utiliser
  - Sélectionner la taille de police souhaitée
- Lorsque l'écran de bienvenue apparaît, cliquez sur OK. L'écran d'accueil s'affiche.

## Transfert du système d'exploitation à partir d'une unité

**Remarque** : Vous ne pouvez pas transférer I'O.S d'une unité TI-Nspire<sup>™</sup> vers une unité TI-Nspire<sup>™</sup> CX ni transférer I'O.S d'une unité CAS vers une unité non-CAS. Les systèmes d'exploitation sont différents et ne sont aucunement interchangeables.

Pour transférer l'O.S d'une unité vers une autre :

1. Vérifiez que tous les documents ouverts sur l'unité réceptrice sont fermés.

- 2. Connectez les deux unités au moyen d'un câble USB mini-B/mini-B.
- 3. Sur l'unité émettrice, sélectionnez Mes classeurs dans l'écran d'accueil.
- Appuyez sur menu, puis sélectionnez Envoyer OS. Sur une unité TI-Nspire<sup>™</sup>, appuyez sur menu.



- Sur l'unité réceptrice, le message « Réception d'une mise à jour de l'O.S. Les modifications non enregistrées seront perdues. Voulez-vous continuer ? » s'affiche, ainsi que les boutons de réponse Oui et Non. Choisissez Oui pour recevoir la mise à jour de l'O.S.
  - Si vous ne sélectionnez pas Oui dans un délai de 30 secondes, l'unité répond automatiquement Non et le transfert est annulé.
  - Il est important d'enregistrer et de fermer tous les documents ouverts avant d'effectuer une mise à jour d'O.S. La poursuite d'une mise à jour d'O.S sur une unité contenant des documents ouverts non enregistrés entraîne la perte des données qu'ils contiennent
- 6. Pendant la mise à jour, les messages suivants s'affichent sur les unités émettrice et réceptrice :
  - « Réception de l'O.S. Ne débranchez pas le câble. »
  - « Envoi de l'O.S. Ne débranchez pas le câble. »
- 7. Une fois le transfert terminé, l'unité émettrice reçoit un message de fin d'exécution d'opération, lequel autorise le débranchement du câble. L'O.S est automatiquement installé sur l'unité réceptrice. Au cours du processus d'installation, le message « Installation de l'OS <numéro de version> » s'affiche sur l'unité réceptrice.

 Une fois l'installation terminée, le message « L'OS <numéro de version> a été installé. L'unité va redémarrer. » s'affiche. Le redémarrage commence. Si l'unité émettrice est toujours connectée au câble, le message de transfert réussi reste affiché sur son écran.

## Important :

- Pour chaque unité réceptrice, pensez à sauvegarder les informations requises et à installer de nouvelles piles.
- Assurez-vous que l'écran Envoyer OS est affiché sur l'unité émettrice.

## *Mise à jour du système d'exploitation sur plusieurs unités à la fois*

En classe, vous pouvez vous servir de la station d'accueil TI-Nspire™ pour mettre à jour le système d'exploitation de plusieurs unités à la fois.

Dans les versions Enseignant du logiciel TI-Nspire™, vous pouvez transférer des fichiers depuis l'ordinateur vers plusieurs unités à partir de l'espace de travail Contenu. Pour plus d'informations sur le transfert de fichiers vers des unités connectées, consultez la section *Utilisation de l'espace de travail Contenu*.

# Messages de mise à jour d'O.S

Cette section répertorie les informations et les messages d'erreur qui peuvent s'afficher sur les unités au cours d'une mise à jour d'O.S.

Affichage sur :	Message et description
Unité émettrice	« L'unité réceptrice ne dispose pas de suffisammentd'espace mémoire. Libérez <xxx ko="">. »</xxx>
	Ce message signifie que l'unité réceptrice ne dispose pas de suffisamment de mémoire pour le nouvel O.S. L'espace requis est indiqué pour vous permettre de libérer la quantité de mémoire nécessaire au nouveau système d'exploitation. Vous pouvez transférer des fichiers sur un ordinateur à des fins de stockage afin de libérer la quantité d'espace

Affichage sur :	Message et description			
	nécessaire.			
Unité émettrice	« Les piles de l'unité réceptrice doivent êtreremplacées avant de mettre à niveau l'O.S. »			
	Ce message indique que les piles de l'unité réceptrice doivent être remplacées. Procédez à l'envoi de la mise à jour d'O.S dès que les piles seront remplacées.			
Unité émettrice	« L'O.S de l'unité réceptrice est plus récent.Cet O.S ne peut pas être chargé. » OK			
	Ce message indique que la version de l'O.S de l'unité réceptrice est plus récente que celle de l'O.S dont le transfert est en cours Vous ne pouvez pas procéder à une mise à jour inférieure.			
Unité émettrice	« Mise à jour refusée par l'unité réceptrice. » OK			
	Ce message indique que l'unité réceptrice refuse la mise à jour.			
Unité émettrice	« L'O.S a été transféré. Vous pouvez débrancher le câble. » OK			
	Ce message indique que le transfert est terminé et que vous pouvez débrancher en toute sécurité le câble de l'unité émettrice.			

Affichage sur :	Message et description	
Unité	«Envoi de l'O.S. Ne débranchez pas le câble. »	
émettrice	Ce message, accompagné d'une barre de progression, s'affiche pendant le transfert de la mise à jour d'O.S.	
Les deux unités	« Échec du transfert. Vérifiez le câble et réessayez. » OK	
	Les unités émettrice et/ou réceptrice ne sont pas branchées correctement. Débranchez, puis rebranchez le câble de chaque unité nomade et relancez l'opération de transfert.	
Unité réceptrice	« Réception d'une mise à jour de l'O.S.Les modifications non enregistrées seront perdues.Voulez-vous continuer ? »	
	Oui Non	
	Ce message s'affiche juste avant le début d'une mise à jour d'O.S. Si vous ne sélectionnez pas Oui dans les 30 secondes, le système répond automatiquement par Non.	
Unité réceptrice	«Réception de l'O.S. Ne débranchez pas le câble. »	
	Ce message, accompagné d'une barre de progression, s'affiche pendant le transfert de la mise à jour d'O.S.	
Unité	« Installation de l'O.S. »	
receptrice	Ce message s'affiche lorsque le transfert est terminé. Il est destiné à informer l'utilisateur de l'état de l'unité.	
Unité réceptrice	« L'O.S a été installé. L'unité va redémarrer» OK	

Affichage sur :	Message et description
	Ce message d'information s'affiche brièvement avant le redémarrage automatique de l'unité.
Unité réceptrice	« L'installation a été altérée.L'unité va redémarrer. Vous devrezprocéder à une nouvelle tentative demise à jour de votre O.S. » OK
	Une erreur s'est produite pendant le transfert et l'installation a été altérée. L'unité va redémarrer. Après le redémarrage, réinstallez la mise à jour de votre O.S.

# Support et service de Texas Instruments

 Page d'accueil :
 education.ti.com

 Questions par e-mail :
 ti-cares@ti.com

 Base de connaissances et questions par e-mail :
 education.ti.com/support

 Informations internationales :
 education.ti.com/international

## Informations Garantie et Assistance

Pour plus de renseignements concernant la durée et les conditions de la garantie ou de l'assistance, consultez le contrat de garantie fourni avec l'appareil ou contactez votre revendeur/distributeur Texas Instruments.

## Précautions pour batteries rechargeables

Lorsque vous remplacez des batteries rechargeables, prenez les précautions suivantes :

- Utilisez uniquement le chargeur recommandé pour le type de batterie utilisée, ou celui fourni avec l'équipement d'origine.
- Retirez les batteries du chargeur ou de l'adaptateur CA lorsque le chargeur n'est pas utilisé ou que les batteries sont déjà chargées.
- L'utilisation des batteries avec d'autres appareils peut occasionner des blessures physiques ou endommager l'équipement ou les biens.
- Utilisez une seule marque (ou type) de batteries. Le remplacement d'une batterie par un type de batterie incorrect présente un risque d'explosion.

#### Élimination des batteries

Ne pas abîmer, percer, écraser ni incinérer les batteries. Les batteries peuvent éclater ou exploser et libérer des substances chimiques dangereuses. Jeter les batteries usagées conformément à la réglementation locale.

# Index

#### Α

activ	/ité	43
	ajout dans une page	55
	ajout de page	61
	insertion	59
	réorganisation	57
	suppression	60
activ	vités	
	changement de nom	60
	copie	59
	copie de pages dans d'autres activités	58
adap	otateurs réseau	77
affic	hage	
	détails de l'unité	99
	état de l'unité	99
	Historique des calculs	31
Affic	shage	
	réglages Graphiques & Géométrie	96
ajout	t	
	activité	61
	ajout de plusieurs applications par page	48
	applications	47
	d'accents au texte	71
	de pages à une activité	61
annu	ulation dun transfert de fichier	106
appli	ications	
	ajout à un classeur	47
	échange	52
	multiples par page	48
applications TI-Nspire™		
	images	73

#### applications

images	73
assistants	28, 69
astuces	18
atténuation automatique	
édition	90
Automatic Power Down™ (APD™)	10

#### В

#### batteries

charge	88
mise au rebut	89
remplacement	100

## С

câbles	103
Caractère	
spéciaux	69
Caractères	
linguistiques internationaux	71
caractères linguistiques internationaux	71
CAS (Computer Algebra System)	7
Catalogue	
assistants	69
insertion d'éléments à partir de	28
insertion de commandes	67
ouverture	67
changement de nom	
activités	60
classeurs	63
dossiers	63
charge	
batteries	88
batteries à partir dun ordinateur	88

unité	88
charge des batteries	9
classeur	
copie de pages	58
gestion	62
navigation	61
structure	43
suppression	65
classeurs	
changement de nom	63
copie	66
création	44
enregistrement	45
fermeture	66
réception dun autre utilisateur	106
sélection pour transfert	105
suppression	114
transfert	105
clavier	
touches modificatrices	18
communications, sans fil	77
configuration de l'alimentation en mode veille	90
connexion	
deux unités	103
stations de connexion sans fil	79
conventions de dénomination de fichiers et dossiers	64
copie	
classeurs	66
dossiers	66
copie dimages	73
création	
classeurs	44
dossiers	64

#### D

# Données & statistiques 73 images 73 dossier 64 création 64 suppression 65 dossiers 63 copie 66

## É

Écran d'accueil	14
Écran daccueil	13
Éditeur mathématique	
images	73
édition	
alimentation en mode veille	90
atténuation automatique	90
expressions mathématiques	32
Langue	89
options d'hibernation	90
réglages de lunité	89
taille de police	90
vitesse du pointeur	90

#### Ε

#### 

espace de travail	43, 48
état	
connexion	83
état de connexion	83
évaluer	
expressions mathématiques	24, 27
expression mathématique	70
expressions	
copie d'éléments de l'historique des calculs	31
édition	32
saisie à partir d'un modèle	27
saisie avec lassistant	28
saisie et évaluation	24
sélection dans Calculs	32
expressions mathématiques	
édition	32
saisie et évaluation	24
sélection dans Calculs	32

#### F

#### fermeture

	classeurs	66
	Scratchpad	24
fichie	ers	
	conventions de dénomination des fichiers	64
	sauvegarde	114
	suppression	114
	transfert	105
	transfert sur un ordinateur	115
	transfert sur une autre unité	105
flèch	nes de défilement	16
form	nats de page	
	personnalisé	50
	sélection	48

G

# Graphiques & géométrie images

#### Н

73

#### Historique des calculs

affichage	31
copier les éléments de	31
résultats	31
suppression	31
historique, Calculs	31

## I

#### images

	applications TI-Nspire™	73
	copie	73
	Données & statistiques	73
	Éditeur mathématique	73
	Graphiques & géométrie	73
	Question rapide	73
	Question	73
	redimensionnement	75
	repositionnement	74
	sélection	73
	suppression	76
	sur une unité	73
inse	érer	
	les éléments du Catalogue	26
	les fonctions et commandes	26
	les modèles dexpression	26
	les symboles	26
	les unités	26

#### L

langue	
caractères internationaux	71
sélection	10
Langue	
édition	89
libération de mémoire	114
localisation des mises à jour	120

## Μ

#### mémoire

récupération	114
réinitialisation	117
vérification	113
menus	
contextuel	54
de lapplication	53
Réglages	89
Mes classeurs	62
mise à jour de IO.S	122
mise à jour dO.S	
messages derreur	126
mises à jour du système dexploitation	120
modèles	27, 69
expression mathématique	70
modèles mathématiques	69
modification	
réglages Graphiques & Géométrie	96

#### 0

#### 

onglets	16
options d'hibernation	90
options de configuration	91
options de menus	14
options, écran d'accueil	14
ouverture	
astuces	18
Catalogue	26, 67
des menus contextuels	54
écran état de l'unité	99
Mes classeurs	62
Réglages, menu	89
Scratchpad	23

#### Ρ

pages	43
ajout à une activité	61
copie dans un autre classeur	58
copie dans une autre activité	58
réorganisation	56, 62
réorganisation dans une activité	57-58
parcours des fichiers	62
Pavé tactile	8, 12
personnalisation	
configuration de l'unité	91
Réglages généraux	91
réglages Graphiques & Géométrie	96
pilotes, USB	88

#### Q

Question rapide	
images	73
Question	
images	73

Raccourcis	
clavier	18
réception	
classeurs dun autre utilisateur	106
récupération de classeurs supprimés	66
récupération de mémoire	114
redimensionnement dimages	75
réglage	
alimentation en mode veille	90
options d'hibernation	90
options de lunité	89
réglage de la luminosité du rétroéclairage	12
Réglages et état	
Graphiques & Géométrie	96
Réglages généraux	91
Réglages généraux	
personnalisation	91
restauration	95
réglages Graphiques & Géométrie	
modification	96
personnalisation	96
Réglages Graphiques & Géométrie	
affichage	96
réglages par défaut	
changement des réglages généraux	93
restauration des réglages généraux	95
Réglages, menu	89
réinitialisation de la mémoire	117
remplacement, batteries	100
repositionnement dimages, déplacement dimages	74
restauration	
Réglages généraux	95

#### 

## S

sans fil	
adaptateurs réseau	77
communications	77
connexion de stations de connexion	79
stations de connexion	79
sauvegarde	
fichiers sur une autre unité	114
sélection	
expression dans Calculs	32
langue	10
taille de police	11
sélection dimages	73
sources dalimentation	
batteries	88
Câble USB	88
chargeur mural	88
ordinateur connecté	88
priorité	88
stations de connexion	79
suppression	
classeurs	65
dossier	65
suppression de fichiers	114
suppression dimages	76
suppression dimages	76
système dexploitation	
mise à jour	119, 122
transfert	124
système dexploitation, mise à jour	
------------------------------------	-----
messages derreur	126

## Т

taille de police	
édition	90
sélection	11
touches	8
touches modificatrices	18
transfert	
classeurs sur une autre unité	105
fichiers sur une autre unité	105
transfert de fichiers	105
règles	105
transfert de fichiers sur un ordinateur	115
transferts	
annulation	106
transferts de fichiers	
messages derreur fréquents	109
trieuse de pages	62
Trieuse de pages	56

## U

## unité

connexion de deux unités	103
détails	99
écran	16
état	99
mise à jour du système dexploitation	119
touches	8
unité nomade	
réglages	89
USB	
pilotes	88

USB, câble	103
utilisation de câbles USB	103

## ۷

variables	66
Verrouillage examen	17
verrouillage majuscules	17
vitesse du pointeur, édition	90